

Bev. Infó Táltos (haladó)

1. Olvass be egy szöveges fájlt szavanként és add meg a szavak gyakoriságát.

Feltételezheted, hogy egy szó maximum 40 karakter és maximum 1000 szó érkezik.
(A szavak tárolását tehát megoldhatod egy 1000 sorból és 41 oszlopból álló karaktermátrixszal. Természetesen a darabszámok tárolására is kell helyet foglalnod, és nem árt tárolnod hány szót szúrtál be a „szótárdba”.)

- A. Melyik szót szerepelt a leggyakrabban?
- B. Ha több szó is „leggyakoribb”, akkor listázd ki mindet.

Használható függvények fejléce

```
FILE* fopen(const char* path, const char *mode);
```

A nyitás módhoz írd „r” sztringet, mely olvasásra való megnyitást jelent.

```
int fscanf ( FILE * stream, const char * format, ... );
```

A sima scanf függvénnyel analóg módon használható, de a megszokott paraméterek előtt meg kell adni, mely fájlból történik a felolvasás.

```
int fclose ( FILE * stream );
```

A fájl bezárására szolgál.

```
int strcmp (const char* s1, const char*s2 );
```

Két sztring összehasonlítására szolgál. Akkor és csak akkor 0 a visszatérési érték, ha a két sztring azonos.

2. A honlapon (graf. játék címszónál) egy gagyi Pacman játékot találsz. A probléma a szellem mozgása. Javítsd fel úgy, hogy a szellem gyorsabban utolérhesse Pacmant (mozogASzellem).

Tipp: valamilyen keresőalgoritmus alkalmazása.

<http://www.inf.u-szeged.hu/~ihegedus/teach/searches.pdf>