

Matlab alapok

Mátrixok

Baran Ágnes

Mátrixok megadása

Mátrix megadása elemenként

$A = [1, 2, 3; 4, 5, 6; 7, 8, 9]$ vagy

$A = [1 \ 2 \ 3; \ 4 \ 5 \ 6; \ 7 \ 8 \ 9]$ eredménye:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix}$$

(Az egy sorban álló elemeket vesszővel vagy szóközzel, a sorokat pontosvesszővel választjuk el.)

A mátrixelemek számozása (1, 1)-gyel kezdődik.

$A(i, j)$ a mátrix (i, j) -edik eleme.

Mátrixok megadása

Vektorok összefűzésével

Ha $a=[1 \ -2 \ 0]$; $b=[2 \ -11 \ 7]$; $m=[-3;0;7]$; $n=[1; \ -2; \ 0]$;
akkor

$B=[a;b]$ eredménye:

$$B = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 \\ 2 & -11 & 7 \end{pmatrix}$$

$C=[a' \ b']$ és $D=[m \ n]$ eredménye:

$$C = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -2 & -11 \\ 0 & 7 \end{pmatrix} \quad D = \begin{pmatrix} -3 & 1 \\ 0 & -2 \\ 7 & 0 \end{pmatrix}$$

Mátrixok bővítése

Az előbb definiált mátrixokkal, vektorokkal:
 $E = [A; a]$ vagy $E = [A; [1, -2, 0]]$ eredménye

$$E = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \\ 1 & -2 & 0 \end{pmatrix}$$

Tehát: [mátrix „sortörés” (azaz ;) sorvektor]

Az $F = [A \ m]$ vagy $F = [A, \ m]$ eredménye

$$F = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & -3 \\ 4 & 5 & 6 & 0 \\ 7 & 8 & 9 & 7 \end{pmatrix}$$

Tehát: [mátrix szóköz vagy vessző oszlopvektor]

Mátrixok bővítése

$G=[C \ D]$ és $H=[C;D]$ eredménye

$$G = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 & 1 \\ -2 & -11 & 0 & -2 \\ 0 & 7 & 7 & 0 \end{pmatrix} \quad H = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -2 & -11 \\ 0 & 7 \\ -3 & 1 \\ 0 & -2 \\ 7 & 0 \end{pmatrix}$$

$C(4,5)=9$ eredménye:

$$C = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 0 & 0 \\ -2 & -11 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 7 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 9 \end{pmatrix}$$

Megváltozik a mátrix mérete, erre nem figyelmeztet!

Hivatkozás elemekre, sorokra, oszlopokra, részmatrixokra

- ▶ `size(A)` az A mátrix mérete (egy kételemű sorvektor)
- ▶ `length(A)` egy skalár: `max(size(A))`
- ▶ `A(i,j)` az A mátrix (i,j) -edik eleme
- ▶ `A(i,:)` egy sorvektor, az A mátrix i -edik sora
- ▶ `A(:,j)` egy oszlopvektor, az A mátrix j -edik oszlopa
- ▶ `A(2:3,:)` az A mátrix 2. és 3. sora
- ▶ `A([1 2 4],:)` az A mátrix 1., 2. és 4. sora
- ▶ `A(:, [1 3])` az A mátrix 1. és 3. oszlopa
- ▶ `A(2:3, [1 3])` az A mátrix 2. és 3. sorának és 1. és 3. oszlopának metszetéből álló mátrix

Mátrixok „átszabása”

Sorok, oszlopok elhagyása mátrixokból

- ▶ $A(i, :) = []$ az i -edik sor elhagyása
- ▶ $A(:, j) = []$ a j -edik oszlop elhagyása
- ▶ $A([1 \ 3], :) = []$ az 1. és 3. sor elhagyása
- ▶ $A(:, [1 \ 3]) = []$ az 1. és 3. oszlop elhagyása

Sor- és oszlopcseré

Az i -edik és j -edik sor illetve oszlop cseréje:

$A([i, j], :) = A([j, i], :)$, ill. $A(:, [i, j]) = A(:, [j, i])$

Mátrixból vektor

$A(:)$ az A mátrix elemei oszlopfolytonosan felsorolva

Mátrixok „átszabása”

Mátrix átméretezése

Ha A egy $n_1 \times m_1$ -es mátrix, akkor

- ▶ $B = \text{reshape}(A, [n_2, m_2])$
az az $n_2 \times m_2$ -es B mátrix, amelyet úgy kapunk, hogy az A elemeivel oszlopfolytonosan feltöltjük B -t ($n_1 \cdot m_1 = n_2 \cdot m_2$ kell hozzá!)
- ▶ $B = \text{reshape}(A, [], m_2)$
az A átméretezésével kapott, m_2 oszlopot tartalmazó B mátrix (a sorok számát kiszámolja)
- ▶ $B = \text{reshape}(A, n_2, [])$
az A átméretezésével kapott, n_2 sort tartalmazó B mátrix (az oszlopok számát kiszámolja)

A repelem függvény

- ▶ $B = \text{repelem}(A, k, m)$ ahol A egy mátrix, k és m egészek, előállítja azt a B mátrixot, melyet úgy kapunk, hogy az A minden elemét $k \times m$ -szer soroljuk fel.

$A = [0 \ 1; \ 2 \ 3]; \ B = \text{repelem}(A, 2, 3)$

$$B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 2 & 3 & 3 & 3 \\ 2 & 2 & 2 & 3 & 3 & 3 \end{pmatrix}$$

- ▶ $A = [0 \ 1; \ 2 \ 3]; \ B = \text{repelem}(A, 1, [2, 3])$

Az A mátrix 1. oszlopát kétszer, a 2.-at háromszor sorolja fel:

$$B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 3 & 3 & 3 \end{pmatrix}$$

A repmat függvény

- ▶ $B = \text{repmat}(A, n)$

Egy $n \cdot \text{size}(A)$ méretű mátrix, az A mátrixot n -szer lemásolja sor- és oszlopírányban is.

Pl. $A = [1, 2; 3, 4]$; $B = \text{repmat}(A, 2)$

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 \\ 3 & 4 & 3 & 4 \\ 1 & 2 & 1 & 2 \\ 3 & 4 & 3 & 4 \end{pmatrix}$$

- ▶ $B = \text{repmat}(A, m, n)$

Az A mátrixot m -szer egymás alá, n -szer egymás mellé másolja.

Pl. $A = [1, 2; 3, 4]$; $B = \text{repmat}(A, 2, 3)$

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 & 1 & 2 \\ 3 & 4 & 3 & 4 & 3 & 4 \\ 1 & 2 & 1 & 2 & 1 & 2 \\ 3 & 4 & 3 & 4 & 3 & 4 \end{pmatrix}$$

Mátrixelemek rendezése

- ▶ $B = \text{sort}(A, 1)$ az A minden oszlopában növekvő sorrendbe rendezi az elemeket (ugyanaz, mint a $B = \text{sort}(A)$)
- ▶ $B = \text{sort}(A, 2)$ az A minden sorában növekvő sorrendbe rendezi az elemeket
- ▶ $[B, \text{ind}] = \text{sort}(A, 1)$ és $[B, \text{ind}] = \text{sort}(A, 2)$ egy indexmátrixot is visszaad, amely megmutatja hogyan változott az adott oszlopokban/sorokban az elemek sorrendje.
- ▶ $B = \text{sortrows}(A)$ rendezi az A sorait az első oszlopban álló elemek szerint
- ▶ $B = \text{sortrows}(A, k)$ rendezi az A sorait a k . oszlopban álló elemek szerint
- ▶ $B = \text{flip}(A, 1)$ az A oszlopaiban az elemek sorrendjét megfordítja (ugyanaz, mint a $B = \text{flip}(A)$, illetve a $B = \text{flipud}(A)$)
- ▶ $B = \text{flip}(A, 2)$ az A soraiban az elemek sorrendjét megfordítja (ugyanaz, mint a $B = \text{flipplr}(A)$)

Beépített mátrixok

<code>eye(n)</code>	az $n \times n$ -es egységmátrix
<code>eye(n,m)</code>	az $n \times m$ -es egységmátrix
<code>ones(n)</code>	a csupa 1-esből álló $n \times n$ -es mátrix
<code>ones(n,m)</code>	a csupa 1-esből álló $n \times m$ -es mátrix
<code>zeros(n)</code>	a csupa 0-ból álló $n \times n$ -es mátrix
<code>zeros(n,m)</code>	a csupa 0-ból álló $n \times m$ -es mátrix
<code>rand(n)</code>	$n \times n$ -es véletlen mátrix, elemei a $[0, 1]$ -en vett egyenletes eloszlásból származnak
<code>rand(n,m)</code>	$n \times m$ -es véletlen mátrix (egy. eloszlás)
<code>randn(n)</code>	$n \times n$ -es véletlen mátrix, elemei a standard normális eloszlásból származnak
<code>randn(n,m)</code>	$n \times m$ -es véletlen mátrix (normális eloszlás)
<code>randi(N)</code>	egy véletlen egész szám az $[1, N]$ intervallumból
<code>randi(N,n)</code>	$n \times n$ -es mátrix, véletlen egészek $[1, N]$ -ből
<code>randi(N,m,n)</code>	$m \times n$ -es mátrix, elemei véletlen egészek $[1, N]$ -ből

Műveletek vektorok és mátrixok között

Legyen A és B két mátrix (melyek akár vektorok is lehetnek), c egy skalár. Az

$$A+B, \quad A-B, \quad c \cdot A, \quad A \cdot B, \quad A^2$$

műveletek a hagyományos, lineáris algebrában értelmezett műveletek, feltéve, hogy A és B mérete megfelelő. Az

$$A + c$$

művelet eredménye: az A minden eleméhez hozzáadunk c -t. Az

$$A/B \quad \text{és} \quad A \setminus B$$

műveletek eredménye $A \cdot B^{-1}$ és $A^{-1} \cdot B$.

Műveletek vektorok és mátrixok között

Elemenkénti művelet

A műveleti jel előtti $.$ jel a művelet elemenkénti végrehajtását eredményezi:

Az $A.*B$ mátrix ij -edik eleme $a_{ij} * b_{ij}$,
az $A.^2$ mátrix ij -edik eleme a_{ij}^2 ,
az $A./B$ mátrix ij -edik eleme a_{ij}/b_{ij} .

A beépített Matlab függvények általában hívhatók mátrix argumentummal is, pl. $\sin(A)$, $\log(A)$, $\exp(A)$, $\text{abs}(A)$, stb. Ilyenkor a függvény a mátrix minden elemére végrehajtódik.

Néhány hasznos függvény

max és min

- ▶ Ha A egy vektor, akkor $\min(A)$ és $\max(A)$ az A legkisebb és legnagyobb eleme
- ▶ Ha A egy mátrix, akkor $\min(A)$ és $\max(A)$ egy sorvektorral tér vissza, az A oszloponkénti legkisebb és legnagyobb elemeivel (ugyanaz, mint $\min(A, [], 1)$ és $\max(A, [], 1)$)
- ▶ Ha A egy mátrix, akkor $\min(A, [], 2)$ és $\max(A, [], 2)$ egy oszlopvektorral tér vissza, az A soronkénti legkisebb és legnagyobb elemeivel
- ▶ $\max(A, B)$ és $\min(A, B)$ egy mátrixszal tér vissza, elemenként hasonlítja össze A -t és B -t

sum és prod

- ▶ $\text{sum}(A)$ és $\text{prod}(A)$ az A mátrix elemeinek oszloponkénti összege és szorzata (ugyanaz, mint $\text{sum}(A, 1)$ és $\text{prod}(A, 1)$)
- ▶ $\text{sum}(A, 2)$ és $\text{prod}(A, 2)$ az A mátrix elemeinek soronkénti összege és szorzata

Néhány hasznos függvény

diag

- ▶ $\text{diag}(a)$
ahol a egy vektor, egy négyzetes mátrixszal tér vissza, főátlójában az a vektorral
- ▶ $\text{diag}(a,k)$
ahol a egy vektor, k egy egész, egy olyan mátrixszal tér vissza, aminek a k -adik átlója az a vektor. A 0. átló a főátló, onnan felfelé egyesével nő, lefelé egyesével csökken az átlók sorszáma.
- ▶ $\text{diag}(A)$
ahol A egy mátrix (nem feltétlenül négyzetes) egy oszlopvektorral tér vissza, az A főátlóbeli elemeivel
- ▶ $\text{diag}(A,k)$
ahol A egy mátrix, k egy egész, egy oszlopvektorral tér vissza, az A mátrix k -adik átlójának elemeivel.

Néhány hasznos függvény

tril és triu

- ▶ `tril(A)`

Az A mátrix alsóháromszög részével tér vissza (a főátló és az alatta álló elemek, a többi 0)

- ▶ `triu(A)`

Az A mátrix felsőháromszög részével tér vissza (a főátló és a felette álló elemek, a többi 0)

- ▶ `tril(A,k)`

Az A mátrix k -adik átlójában és az alatta álló elemekkel tér vissza (a többi 0)

- ▶ `triu(A,k)`

Az A mátrix k -adik átlójában és a felette álló elemekkel tér vissza (a többi 0)

Néhány hasznos függvény

- ▶ `numel(A)` az A elemeinek száma
- ▶ `size(A)` az A mérete
- ▶ `length(A)` egyenlő `max(size(A))` értékével
- ▶ `det(A)` az A determinánsa
- ▶ `inv(A)` az A inverze
- ▶ `rank(A)` az A rangja
- ▶ `transpose(A)` vagy $A.'$ az A transzponáltja
- ▶ `ctranspose(A)` vagy A' az A konjugált transzponáltja

Feladatok

Legyen $x = [-1 \ 4 \ 0]$, $y = [3 \ -2 \ 5]$
és $A = [-3 \ 1 \ -4; 6 \ 2 \ -5]$. Döntse el, hogy az alábbi utasítások közül melyik végrehajtható. Ha nem végrehajtható, akkor magyarázza meg miért, ha végrehajtható, akkor fogalmazza meg mi lesz az eredmény!

(1) $z = [x, y]$

(2) $z = [x; y]$

(3) $z = [x', y']$

(4) $z = [x'; y']$

(5) $z = [A; x]$

(6) $z = [A, x]$

(7) $z = [x; A; y]$

(8) $z = [A'; x]$

(9) $z = [A', x]$

(10) $z = [A', x']$

(11) $x + y$

(12) $x + y'$

(13) $A + y$

(14) $A + 2$

(15) x/y

(16) $x./y$

(17) $A \wedge 2$

(18) $A.^ \wedge 2$

Legyen

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 6 & 7 & 8 \\ 9 & 10 & 11 & 12 \end{pmatrix}$$

Konstruálja meg (az elemek felsorolása nélkül) azt a B mátrixot, melyet úgy kapunk, hogy

- (1) elhagyjuk az A mátrix első sorát,
- (2) elhagyjuk az A mátrix 2. és 4. oszlopát,
- (3) elhagyjuk az A mátrix utolsó sorát és oszlopát
- (4) kétszer egymás mellé írjuk az A mátrixot,
- (5) transzponáljuk az A mátrixot,
- (6) felcseréljük az A mátrix 2. és 4. oszlopát
- (7) négyzetre emeljük az A elemeket
- (8) az A minden elemét megnöveljük 3-mal
- (9) A minden elemének vesszük a négyzetgyökét
- (10) az A első sorának második elemét kicseréljük -2 -re
- (11) az A 2. sorát kicseréljük a $[-1 \ 0 \ -2 \ 3]$ vektorra

- ▶ Egy rövid Matlab utasítás segítségével állítsa elő az alábbi mátrixot!

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \\ 20 & 18 & 16 & 14 & 12 & 10 & 8 & 6 \\ 2 & 4 & 8 & 16 & 32 & 64 & 128 & 256 \end{pmatrix}$$

- ▶ Az előző feladat A mátrixával vizsgálja meg az alábbi utasítások eredményét!

- | | |
|---------------------------------|-----------------------------|
| (1) <code>sum(A)</code> | (6) <code>max(A,2)</code> |
| (2) <code>sum(A,2)</code> | (7) <code>flipud(A)</code> |
| (3) <code>reshape(A,6,4)</code> | (8) <code>fliplr(A)</code> |
| (4) <code>max(A)</code> | (9) <code>size(A)</code> |
| (5) <code>max(A, [], 2)</code> | (10) <code>length(A)</code> |

Elemeinek felsorolása és a for utasítás nélkül állítsa elő az alábbi mátrixokat

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 5 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -5 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -7 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$C = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 & 0 \\ 3 & 0 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 6 & 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 9 & 0 & 5 \end{pmatrix}, \quad D = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 2 & 2 & 2 \\ 0 & 2 & 2 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$