

Numerikus matematika

Gazdaságinformatikus BSc

Baran Ágnes

Előadás

A tananyag elkészítését az EFOP-3.4.3-16-2016-00021 számú projekt támogatta. A projekt az Európai Unió támogatásával, az Európai Szociális Alap társfinanszírozásával valósult meg.

Tartalom

- 1 Lebegőpontos számok
- 2 Normák, kondíciós számok
- 3 Lineáris egyenletrendszerek
- 4 Legkisebb négyzetek módszere
- 5 Interpoláció
- 6 Numerikus integrálás
- 7 Nemlineáris egyenletek
- 8 Optimalizálás

Lebegőpontos számok

Lebegőpontos számok

Példa.

$a = 10$

$$0.3721 = \frac{3}{10} + \frac{7}{10^2} + \frac{2}{10^3} + \frac{1}{10^4}$$

$$21.65 = 0.2165 \cdot 10^2 = \left(\frac{2}{10} + \frac{1}{10^2} + \frac{6}{10^3} + \frac{5}{10^4} \right) \cdot 10^2$$

$a = 2$

$$0.1101 = \frac{1}{2} + \frac{1}{2^2} + \frac{0}{2^3} + \frac{1}{2^4}$$

$$0.001011 = 0.1011 \cdot 2^{-2} = \left(\frac{1}{2} + \frac{0}{2^2} + \frac{1}{2^3} + \frac{1}{2^4} \right) \cdot 2^{-2}$$

Lebegőpontos számok

A nemnulla lebegőpontos számok alakja:

$$\pm a^k \left(\frac{m_1}{a} + \frac{m_2}{a^2} + \cdots + \frac{m_t}{a^t} \right)$$

ahol

$a > 1$ egész, a számábrázolás alapja

$t > 1$, egész, a mantissa hossza

$k_- \leq k \leq k_+$ egész, a karakterisztika, ahol $k_- < 0$ és $k_+ > 0$ adott

$1 \leq m_1 \leq a - 1$, egész (a szám normalizált)

$0 \leq m_i \leq a - 1$, egész, ha $i = 2, \dots, t$

röviden: $[\pm|k|m_1, \dots, m_t]$

ahol (m_1, \dots, m_t) a mantissza.

Az a, t, k_-, k_+ értékek egyértelműen leírják az ábrázolható számok halmazát.

Példa.

Legyen $a = 2, t = 4, k_- = -3, k_+ = 2$.

(a) Írjuk fel a következő számok lebegőpontos alakját:

0.6875, 0.8125, 3.25

(b) Hány pozitív normalizált lebegőpontos szám ábrázolható ilyen jellemzők mellett?

A legnagyobb ábrázolható szám:

$$\begin{aligned}M_{\infty} &= a^{k_+} \left(\frac{a-1}{a} + \frac{a-1}{a^2} + \dots + \frac{a-1}{a^t} \right) \\ &= a^{k_+} \left(1 - \frac{1}{a} + \frac{1}{a} - \frac{1}{a^2} + \dots + \frac{1}{a^{t-1}} - \frac{1}{a^t} \right) \\ &= a^{k_+} (1 - a^{-t})\end{aligned}$$

A legkisebb pozitív normalizált ábrázolható szám:

$$\varepsilon_0 = a^{k_-} \left(\frac{1}{a} + 0 + \dots + 0 \right) = a^{k_- - 1}$$

Szubnormális számok: ha $k = k_-$, akkor $m_1 = 0$ is lehet.

Az 1 mindig lebegőpontos szám:

$$1 = a^1 \cdot \frac{1}{a}, \quad \text{vagy röviden: } 1 = [+|1|1, 0, \dots, 0]$$

Az 1 jobboldali szomszédja:

$$1 + \varepsilon_1 = [+|1|1, 0, \dots, 0, 1]$$

másképp:

$$1 + \varepsilon_1 = a \left(\frac{1}{a} + 0 + \dots + 0 + \frac{1}{a^t} \right) = 1 + a^{1-t}$$

azaz $\varepsilon_1 = a^{1-t}$ (**gépi epszilon**)

Az IEEE lebegőpontos aritmetikai szabvány:

	egyszeres pontosság	dupla pontosság
méret	32 bit	64 bit
mantissza	23+1 bit	52+1 bit
karakterisztika	8 bit	11 bit
ε_1	$\approx 1.19 \cdot 10^{-7}$	$\approx 2.22 \cdot 10^{-16}$
M_∞	$\approx 10^{38}$	$\approx 10^{308}$

mivel m_1 mindig 1, ezért nem ábrázoljuk az előjel ábrázolására 1 bit

Adott a, t, k_+, k_- mellett az ábrázolható lebegőpontos számok a $[-M_\infty, M_\infty]$ intervallum egy megszámlálható részhalmazát alkotják.

Példa

- (a) Ábrázoljuk számegyenesen az $a = 2, t = 4, k_- = -3, k_+ = 2$ jellemzők mellett felírható összes pozitív normalizált lebegőpontos számot.
- (b) A fenti számábrázolási jellemzők mellett mennyi lesz M_∞, ε_0 és ε_1 értéke?
- (c) Mit mondhatunk két szomszédos szám távolságáról?
- (d) Mit mondhatunk a szomszédos számok távolságáról, ha k_+ értékét 4-re módosítjuk?
- (e) Mi lenne, ha $k_+ > 4$ teljesülne?

Példa.

A pozitív normalizált lebegőpontos számok $a = 2$, $t = 4$, $k_- = -3$, $k_+ = 2$ esetén.

	$k = 0$	$k = 1$	$k = 2$	$k = -1$	$k = -2$	$k = -3$
0.1000	$\frac{8}{16}$	$\frac{8}{8}$	$\frac{8}{4}$	$\frac{8}{32}$	$\frac{8}{64}$	$\frac{8}{128}$
0.1001	$\frac{9}{16}$	$\frac{9}{8}$	$\frac{9}{4}$	$\frac{9}{32}$	$\frac{9}{64}$	$\frac{9}{128}$
0.1010	$\frac{10}{16}$	$\frac{10}{8}$	$\frac{10}{4}$	$\frac{10}{32}$	$\frac{10}{64}$	$\frac{10}{128}$
0.1011	$\frac{11}{16}$	$\frac{11}{8}$	$\frac{11}{4}$	$\frac{11}{32}$	$\frac{11}{64}$	$\frac{11}{128}$
0.1100	$\frac{12}{16}$	$\frac{12}{8}$	$\frac{12}{4}$	$\frac{12}{32}$	$\frac{12}{64}$	$\frac{12}{128}$
0.1101	$\frac{13}{16}$	$\frac{13}{8}$	$\frac{13}{4}$	$\frac{13}{32}$	$\frac{13}{64}$	$\frac{13}{128}$
0.1110	$\frac{14}{16}$	$\frac{14}{8}$	$\frac{14}{4}$	$\frac{14}{32}$	$\frac{14}{64}$	$\frac{14}{128}$
0.1111	$\frac{15}{16}$	$\frac{15}{8}$	$\frac{15}{4}$	$\frac{15}{32}$	$\frac{15}{64}$	$\frac{15}{128}$

$$M_\infty = 2^2(1 - 2^{-4}) = \frac{15}{4} \text{ és } \varepsilon_0 = 2^{-3-1} = \frac{1}{16} \left(= \frac{8}{128} \right)$$

Legyen $y = a^k \cdot 0.m_1m_2\dots m_t$.

A legközelebbi nála nagyobb szám

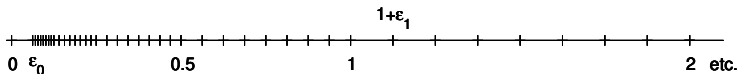
$$a^k \cdot \frac{1}{a^t} = a^{k-t}$$

távolságra van tőle.

Nagyobb karakterisztika \rightarrow nagyobb lépésköz.

Ha $k > t$, akkor a lépésköz nagyobb mint 1.

$a = 2, t = 4, k_- = -3$ esetén



$$\epsilon_0 = a^{k_- - 1} = 2^{-4} = \frac{1}{16},$$

$$\epsilon_1 = a^{1-t} = 2^{-3} = \frac{1}{8}$$

Példa

Vizsgáljuk meg számítógépünkön a $2^{66} + 1 == 2^{66}$, $2^{66} + 10 == 2^{66}$, $2^{66} + 100 == 2^{66}$, $2^{66} + 1000 == 2^{66}$ és $2^{66} + 10000 == 2^{66}$ logikai kifejezések értékét!

Dupla pontosság esetén ($t = 53$):

y	a jobboldali szomszéd távolsága
1	$\approx 2.22 \cdot 10^{-16}$
16	$\approx 3.5527 \cdot 10^{-15}$
1024	$\approx 2.27 \cdot 10^{-13}$
$2^{20} \approx 10^6$	$\approx 2.33 \cdot 10^{-10}$
$2^{52} \approx 4.5 \cdot 10^{15}$	1
$2^{60} \approx 1.15 \cdot 10^{18}$	256
$2^{66} \approx 7.38 \cdot 10^{19}$	16384

Kerekítés

A $[-M_\infty, M_\infty]$ intervallumból nem minden szám írható fel lebegőpontos alakban.

Példa

A 0.1 kettes számrendszerbeli alakja:

$$0.0001100110011001100\dots$$

Az $\frac{1}{3}$ kettes számrendszerbeli alakja:

$$0.0101010101010\dots$$

Kerekítés

Legyen $x \in [-M_\infty, M_\infty]$ egy valós szám, $fl(x)$ pedig a hozzárendelt lebegőpontos szám.

Szabályos kerekítés esetén:

$$fl(x) = \begin{cases} 0, & \text{ha } |x| < \varepsilon_0 \\ \text{az } x\text{-hez legközelebbi lebegőpontos számok} \\ \text{közül a nagyobb abszolút értékű,} & \text{ha } |x| \geq \varepsilon_0 \end{cases}$$

Levágás esetén:

$$fl(x) = \begin{cases} 0, & \text{ha } |x| < \varepsilon_0 \\ \text{az } x\text{-hez legközelebbi lebegőpontos szám a } 0 \text{ felé,} & \text{ha } |x| \geq \varepsilon_0 \end{cases}$$

Megjegyzés

Ha az ábrázolni kívánt szám két szomszédos lebegőpontos szám között félúton helyezkedik el, akkor a valóságban az előzőnél bonyolultabb kerekítési szabály alapján történik a kerekítés.

Példa

Legyen $a = 2$, $t = 4$, $k_- = -3$, $k_+ = 2$. Mi lesz a 0.1-hez rendelt lebegőpontos szám szabályos kerekítés, illetve levágás esetén?

A 0.1 kettes számrendszerben, normalizálva:

$$2^{-3} \cdot 0.1100110011001100\dots$$

Szabályos kerekítés:

$$f(0.1) = 2^{-3} \cdot 0.1101$$

Levágás:

$$f(0.1) = 2^{-3} \cdot 0.1100$$

Kerekítés

Az **abszolút hiba** becslése

szabályos kerekítésnél:

$$|f(x) - x| \leq \begin{cases} \varepsilon_0, & \text{ha } |x| < \varepsilon_0 \\ \frac{1}{2}\varepsilon_1|x|, & \text{ha } |x| \geq \varepsilon_0 \end{cases}$$

levágásnál:

$$|f(x) - x| \leq \begin{cases} \varepsilon_0, & \text{ha } |x| < \varepsilon_0 \\ \varepsilon_1|x|, & \text{ha } |x| \geq \varepsilon_0 \end{cases}$$

Kerekítés

A **relatív hiba** becslése, ha $|x| \geq \varepsilon_0$

szabályos kerekítésnél:

$$\frac{|f(x) - x|}{|x|} \leq \frac{1}{2} \varepsilon_1$$

levágásnál:

$$\frac{|f(x) - x|}{|x|} \leq \varepsilon_1$$

Gépi epszilon (ε_1)

Adott számábrázolási jellemzők mellett az 1 és a jobboldali lebegőpontos szomszédjának a távolsága.

Alapműveleteknél:

1. példa:

$$a = 10, t = 3$$

$$x = 0.425 \cdot 10^{-1}, y = 0.677 \cdot 10^{-2}$$

$$fl(x + y) = ?$$

$$y \rightarrow y = 0.0677 \cdot 10^{-1} \quad (\text{tartalék számjegyek})$$

$$x + y = 0.425 \cdot 10^{-1} + 0.0677 \cdot 10^{-1} = 0.4927 \cdot 10^{-1}$$

$$fl(x + y) = \begin{cases} 0.492 \cdot 10^{-1}, & \text{levágás} \\ 0.493 \cdot 10^{-1}, & \text{szabályos kerekítés} \end{cases}$$

2. példa:

$$a = 10, t = 3$$

$$x = 0.367 \cdot 10^{-2}, y = 0.682 \cdot 10^{-2}$$

$$fl(x + y) = ?$$

$$x + y = 0.367 \cdot 10^{-2} + 0.682 \cdot 10^{-2} = 1.049 \cdot 10^{-2} = 0.1049 \cdot 10^{-1}$$

$$fl(x + y) = \begin{cases} 0.104 \cdot 10^{-1}, & \text{levágás} \\ 0.105 \cdot 10^{-1}, & \text{szabályos kerekítés} \end{cases}$$

Alapműveleteknél:

Jelölje Δ a négy alapművelet valamelyikét, legyen x és y lebegőpontos szám. Tfh a gép a műveletet pontosan végrehajtja és az eredményhez hozzárendel egy lebegőpontos számot. Ekkor

szabályos kerekítés esetén:

$$|fl(x\Delta y) - x\Delta y| \leq \begin{cases} \varepsilon_0, & \text{ha } |x\Delta y| < \varepsilon_0 \\ \frac{1}{2}\varepsilon_1|x\Delta y|, & \text{ha } |x\Delta y| \geq \varepsilon_0 \end{cases}$$

levágás esetén:

$$|fl(x\Delta y) - x\Delta y| \leq \begin{cases} \varepsilon_0, & \text{ha } |x\Delta y| < \varepsilon_0 \\ \varepsilon_1|x\Delta y|, & \text{ha } |x\Delta y| \geq \varepsilon_0 \end{cases}$$

Összefoglalva:

ha $|x\Delta y| > M_\infty$, akkor **túlcsondulás**,

ha $|x\Delta y| < \varepsilon_0$, akkor **alulcsordulás** ($fl(x\Delta y) = 0$)

ha $\varepsilon_0 \leq |x\Delta y| \leq M_\infty$, akkor az előző reláció átírható:

$$fl(x\Delta y) = (x\Delta y) \cdot (1 + \varepsilon_\Delta), \quad \text{ahol } |\varepsilon_\Delta| \leq \varepsilon_1 \begin{cases} 1, & \text{levágás} \\ \frac{1}{2}, & \text{szabályos kerekítés} \end{cases}$$

A hibák terjedése

Legyenek x_0, x_1, \dots, x_n lebegőpontos számok.

$S_n = \sum_{i=0}^n x_i = ?$, ha az összeadás algoritmus:

$$S_0 = x_0, \quad S_k = S_{k-1} + x_k, \quad k = 1, \dots, n.$$

A hiba becslése:

$$|fl(S_n) - S_n| \leq n\varepsilon_1|x_0| + n\varepsilon_1|x_1| + (n-1)\varepsilon_1|x_2| + \dots + \varepsilon_1|x_n|$$

Egy durvább becslés:

$$|fl(S_n) - S_n| \leq n\varepsilon_1 \sum_{k=0}^n |x_k|$$

Ha minden x_k pozitív, akkor

$$\left| \frac{fl(S_n) - S_n}{S_n} \right| \leq n\varepsilon_1$$

Megjegyzések

- A lebegőpontos összeadás nem asszociatív

Példa

Vizsgálja meg számítógépén a $0.4 - 0.5 + 0.1 == 0$ és a $0.1 - 0.5 + 0.4 == 0$ logikai kifejezések értékét.

- Az elvégzett műveletek számának növekedésével a kerekítési hiba tipikusan nő. Matematikailag ekvivalens kifejezések értékére lényegesen különböző értékeket kaphatunk a gépi számítás során.

Példa

Az alábbi algoritmus végrehajtása után mennyi az x elméleti, illetve a gépi számítás után adódó értéke?

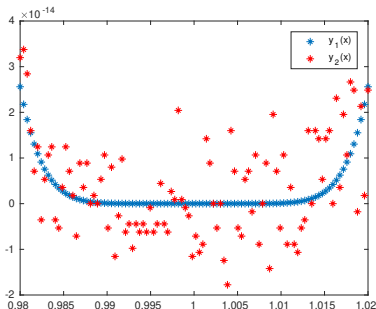
```
x=1/3;  
for i=1:40  
    x=4*x-1;  
end
```

Példa

Számítógépén határozza meg és ábrázolja az 1 egy kis környezetében az $(x - 1)^8$ kifejezés értékét az alábbi két (matematikailag ekvivalens) módon:

$$y_1(x) = (x - 1)^8,$$

$$y_2(x) = x^8 - 8x^7 + 28x^6 - 56x^5 + 70x^4 - 56x^3 + 28x^2 - 8x + 1$$



Megjegyzések

- A kifejezések alkalmas átalakításával elkerülhető, hogy a köztes eredmények (és így a végeredmény is) túlcsorduljanak.

Példa

Legyen $x = (10^{200}, 1)$. Számítsa ki gépén az x normáját az alábbi két módon.

(a)

$$\|x\| = \sqrt{x_1^2 + x_2^2}$$

(b)

$$c = \max\{|x_1|, |x_2|\}, \quad \|x\| = c \cdot \sqrt{\left(\frac{x_1}{c}\right)^2 + \left(\frac{x_2}{c}\right)^2}$$

Normák, kondíciós számok

Példa

Az

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1.0001 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

egy.rendszer megoldása:

$$x = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Az

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1.0001 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2.0001 \end{pmatrix}$$

egy.rendszer megoldása:

$$y = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Példa

Tekintsük az $Ax = b$ lineáris egyenletrendszert, ahol

$$a_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{ha } i = j, \\ -1, & \text{ha } i < j, \\ 0, & \text{egyébként,} \end{cases} \quad b = (-98, -97, \dots, 0, 1)^T.$$

Ennek megoldása az $x = (1, 1, \dots, 1)^T$ vektor.

Perturbáljuk a b vektort: legyen $b_{100} = 1.00001$, majd oldjuk meg az így kapott egyenletrendszert.

A megoldásvektor legnagyobb eleme $\approx 3.1691 \cdot 10^{24}$.

Egy minimális perturbáció a jobboldali vektorban \rightarrow hatalmas változás a megoldásvektorban.

Normák, kondíciószámok

$A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ invertálható, $b \in \mathbb{R}^n$, $b \neq 0$

az $Ax = b$ lin. egyenletrendszer megoldását keressük.

Tfh b hibával terhelten ismert: b helyett $b + \delta b$ adott.

Ekkor a lin. egy.rendszer:

$$Ay = b + \delta b$$

A kérdés: mekkora lehet $y - x$?

vektorokat kell mérnünk \rightarrow normák

Norma

Legyen X egy lineáris tér \mathbb{R} felett. Az $d : X \rightarrow \mathbb{R}$ leképezés **norma**, ha

1. $d(x) \geq 0$ minden $x \in X$ esetén
2. $d(x) = 0 \iff x = 0$
3. $d(\lambda x) = |\lambda|d(x)$, minden $\lambda \in \mathbb{R}$ és $x \in X$ esetén
4. $d(x + y) \leq d(x) + d(y)$ minden $x, y \in X$ esetén
(háromszög-egyenlőtlenség)

A továbbiakban $d(x)$ helyett $\|x\|$

Példák:

Legyen $X = \mathbb{R}^n$

1. Az 1-norma, vagy oktaéder norma:

$$\|x\|_1 = \sum_{i=1}^n |x_i|$$

2. A 2-norma, vagy euklideszi norma:

$$\|x\|_2 = \left(\sum_{i=1}^n |x_i|^2 \right)^{1/2}$$

3. A ∞ -norma, vagy maximum norma:

$$\|x\|_\infty = \max_{1 \leq i \leq n} |x_i|$$

Általánosán:

$$\|x\|_p = \left(\sum_{i=1}^n |x_i|^p \right)^{1/p}$$

ahol $p \geq 1$.

Példa.

Ha

$$x = \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

akkor

$$\|x\|_1 = |-3| + |0| + |1| = 4$$

$$\|x\|_2 = (|-3|^2 + |0|^2 + |1|^2)^{1/2} = \sqrt{10}$$

$$\|x\|_\infty = \max\{|-3|, |0|, |1|\} = 3$$

Indukált mátrixnorma

Legyen $\|\cdot\|$ egy vektornorma \mathbb{R}^n -en és $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ egy mátrix. Ekkor

$$d(A) := \max_{x \neq 0} \frac{\|Ax\|}{\|x\|}$$

a vektornorma által indukált mátrixnorma.

Megjegyzés. Ez tényleg normát definiál $\mathbb{R}^{n \times n}$ -en:

1. $d(A) \geq 0$ minden $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ -re
2. $d(A) = 0 \iff A = 0$
3. $d(\lambda A) = |\lambda|d(A)$
4. $d(A + B) \leq d(A) + d(B)$

A továbbiakban $d(A)$ helyett $\|A\|$

Az indukált mátrixnormák tulajdonságai

- (1) $\|E\| = 1$
- (2) $\|Ax\| \leq \|A\| \cdot \|x\|$ minden $x \in \mathbb{R}^n$ esetén
- (3) $\|AB\| \leq \|A\| \cdot \|B\|$ minden $A, B \in \mathbb{R}^{n \times n}$ esetén

Megjegyzés

Az indukált mátrixnormát definiálhattuk volna úgy is, hogy a legkisebb olyan M szám, melyre

$$\|Ax\| \leq M \cdot \|x\| \quad \text{minden } x \in \mathbb{R}^n \quad \text{esetén}$$

teljesül.

Milyen mátrixnormát indukálnak az általunk megismert vektornormák?

1. Az 1-vektornorma által indukált mátrixnorma:

$$\|A\|_1 = \max_{1 \leq j \leq n} \sum_{i=1}^n |a_{ij}| \quad (\text{oszlopnorma})$$

2. A ∞ -vektornorma által indukált mátrixnorma:

$$\|A\|_\infty = \max_{1 \leq i \leq n} \sum_{j=1}^n |a_{ij}| \quad (\text{sornorma})$$

3. A 2-vektornorma által indukált mátrixnorma:

$$\|A\|_2 = \sqrt{\lambda_{\max}(A^T A)} \quad (\text{spektrálnorma})$$

ahol $\lambda_{\max}(A^T A)$ az $A^T A$ mátrix legnagyobb sajátértéke

Példa

$$A = \begin{pmatrix} -3 & 0 & 4 \\ 1 & -1 & 2 \\ -2 & 1 & -2 \end{pmatrix}, \quad \|A\|_1 =? \quad \|A\|_\infty =?$$

$$\begin{array}{ccc} \begin{pmatrix} -3 & 0 & 4 \\ 1 & -1 & 2 \\ -2 & 1 & -2 \end{pmatrix} & \leftarrow & 7 \\ & \leftarrow & 4 \\ & \leftarrow & 5 \\ \uparrow & \uparrow & \uparrow \\ 6 & 2 & 8 \end{array}$$

$$\|A\|_1 = 8 \text{ és } \|A\|_\infty = 7$$

Példa

$$A = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ -2 & 2 \end{pmatrix}, \quad \|A\|_2 = ?$$

$$A^T A = \begin{pmatrix} 3 & -2 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ -2 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 13 & -7 \\ -7 & 5 \end{pmatrix}$$

az $A^T A$ mátrix sajátértékei:

$$\begin{vmatrix} 13 - \lambda & -7 \\ -7 & 5 - \lambda \end{vmatrix} = (13 - \lambda)(5 - \lambda) - 49 = \lambda^2 - 18\lambda + 16 = 0$$

$$\lambda_{1,2} = \frac{18 \pm \sqrt{18^2 - 64}}{2} = 9 \pm \sqrt{65}$$

$$\|A\|_2 = \sqrt{9 + \sqrt{65}} \approx 4.13$$

A kondíciósám

Legyen $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ invertálható, $b \in \mathbb{R}^n$, $b \neq 0$
az $Ax = b$ lin. egyenletrendszer megoldását keressük.

Tfh b hibával terhelten ismert: b helyett $b + \delta b$ adott. Ekkor a lin. egy.rendszer:

$$Ay = b + \delta b$$

vagy

$$A(x + \delta x) = b + \delta b$$

$$\underline{Ax} + A \cdot \delta x = \underline{b} + \delta b$$

$$A \cdot \delta x = \delta b$$

$$\delta x = A^{-1} \delta b$$

$$\|\delta x\| = \|A^{-1} \delta b\| \leq \|A^{-1}\| \cdot \|\delta b\|$$

Másrészt: $Ax = b$

$$\begin{aligned}\|b\| &= \|Ax\| \leq \|A\| \cdot \|x\| \\ \frac{1}{\|x\|} &\leq \|A\| \cdot \frac{1}{\|b\|}\end{aligned}$$

Így

$$\frac{\|\delta x\|}{\|x\|} \leq \underbrace{\|A\| \cdot \|A^{-1}\|}_{\text{cond}(A):=} \frac{\|\delta b\|}{\|b\|}$$

$$\frac{\|\delta x\|}{\|x\|} \leq \text{cond}(A) \frac{\|\delta b\|}{\|b\|}$$

Megjegyzés

A fenti egyenlőtlenség éles.

Kondíciószám

Legyen A egy invertálható mátrix. A

$$\text{cond}(A) = \|A\| \cdot \|A^{-1}\|$$

számot a mátrix **kondíciószámának** nevezzük.

A kondíciószám tulajdonságai

- (1) függ a mátrixnormától
- (2) $\text{cond}(A) \geq 1$
- (3) ha $A = Q$ ortogonális mátrix (azaz $Q^T Q = E$), akkor $\text{cond}_2(A) = 1$
- (4)

$$\left| \frac{\lambda_{\max}}{\lambda_{\min}} \right| \leq \text{cond}(A)$$

ahol λ_{\max} és λ_{\min} az A absz.értékben legnagyobb és legkisebb sajátértéke

Megjegyzés

A kondíciószám felső becslést ad arra, hogy hibás jobboldal adott lin. egy.rendszer esetén a megoldás relatív hibája a jobboldal relatív hibájának hányszorosa lehet.

Példa

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1.0001 \end{pmatrix}, \quad \text{cond}_{\infty}(A) = ?$$

Ekkor $\det(A) = 10^{-4}$,

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} 10001 & -10000 \\ -10000 & 10000 \end{pmatrix}$$

$\|A\|_{\infty} = 2.0001$ és $\|A^{-1}\|_{\infty} = 20001$, azaz

$\text{cond}_{\infty}(A) = 2.0001 \cdot 20001 \approx 40000$.

Az A mátrix a jobboldal relatív hibájának kb 40000-szeresére tudja növelni a megoldás relatív hibáját.

Példa

Legyen $A \in \mathbb{R}^{100}$ olyan, hogy

$$a_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{ha } i = j, \\ -1, & \text{ha } i < j, \\ 0, & \text{egyébként,} \end{cases} .$$

Ekkor $\text{cond}_{\infty}(A) = 100 \cdot 2^{99} \approx 6.3383 \cdot 10^{31}$

Megjegyzés

A kondíciószám nem függ a determinánstól: legyen $0 \neq c \in \mathbb{R}$, ekkor $\det(cA) = c^n \det(A)$, ugyanakkor $\text{cond}(cA) = \text{cond}(A)$.

Legyen b relatív hibája $\frac{\|\delta b\|}{\|b\|} \approx \varepsilon_1$ (inputhiba nagyságrendű).
Ekkor ha

$$\text{cond}(A) \geq \frac{1}{\varepsilon_1}$$

akkor

$$\text{cond}(A) \frac{\|\delta b\|}{\|b\|} \geq 1$$

azaz a megoldásra rakódó hiba ugyanakkora lehet, mint maga a megoldás.
Az egyenletrendszer **rosszul kondicionált**.

Ahhoz, hogy a megoldásnak legalább 1 helyes számjegye legyen

$$\text{cond}(A) \leq \frac{1}{a\varepsilon_1}$$

kell, mert ekkor

$$\frac{\|\delta x\|}{\|x\|} \leq \frac{1}{a}$$

Példa (Hilbert-mátrix)

$$H_n = \begin{pmatrix} 1 & 1/2 & 1/3 & \cdots & 1/n \\ 1/2 & 1/3 & 1/4 & \cdots & 1/(n+1) \\ 1/3 & 1/4 & 1/5 & \cdots & 1/(n+2) \\ \vdots & & & & \\ 1/n & 1/(n+1) & 1/(n+2) & \cdots & 1/(2n-1) \end{pmatrix}$$

$$\text{cond}_2(H_5) \approx 10^5, \text{cond}_2(H_{10}) \approx 10^{13}$$

Példa

Legyen A egy szürkeskálás kép, $x = A(\cdot)$.

D : egy torzítási mátrix, a főátlójában $\frac{1}{6}$ -ok, az 5 – 5 szomszédos mellékátlóban $\frac{1}{12}$ -ek. $\text{cond}_1(D) \approx 10^9$.

$y_1 = Dx$ a torzított kép

$y_2 = y_1 +$ egy 0 várható értékű 0.01 szórású normális zaj.



Az eredeti kép



A torzított kép

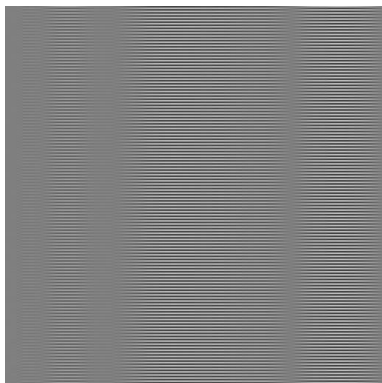


Torzítás + zaj

A helyreállított képek



$$x = D \setminus y_1$$



$$x = D \setminus y_2$$

Hibás mátrixú lineáris egyenletrendszer

Az $Ax = b$ rendszert akarjuk megoldani, ahol A invertálható.
Tfh A hibával terhelten adott: A helyett $B = A + \delta A$ ismert.

1. kérdés: B invertálható?

$$B = A + \delta A = A(E + A^{-1}\delta A)$$

Perturbációs lemma:

Legyen $S = E + R$, ahol $\|R\| = q < 1$. Ekkor S invertálható és

$$\|S^{-1}\| \leq \frac{1}{1 - q}$$

Ha $\|\delta A\| < 1/\|A^{-1}\|$, akkor $\|A^{-1}\delta A\| \leq \|A^{-1}\| \cdot \|\delta A\| < 1$, így a perturbációs lemma miatt B invertálható.

Ekkor $Ax = b$ helyett $(A + \delta A)(x + \delta x) = b$ megoldásával a megoldás relatív hibája

$$\frac{\|\delta x\|}{\|x\|} \leq \frac{\text{cond}(A) \frac{\|\delta A\|}{\|A\|}}{1 - \text{cond}(A) \frac{\|\delta A\|}{\|A\|}}$$

Lineáris egyenletrendszerek

Lineáris egyenletrendszerek megoldása

Példa

$$-2x_1 - x_2 + 4x_3 = 3$$

$$2x_1 + 3x_2 - x_3 = 1$$

$$-4x_1 - 10x_2 - 5x_3 = -12$$

$Ax = b$, ahol

$$A = \begin{pmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 2 & 3 & -1 \\ -4 & -10 & -5 \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ -12 \end{pmatrix}$$

Gauss-elimináció:

$$\left(\begin{array}{ccc|c} -2 & -1 & 4 & 3 \\ 2 & 3 & -1 & 1 \\ -4 & -10 & -5 & -12 \end{array} \right) \begin{array}{l} l_{21} = -1 \\ l_{31} = 2 \\ \longrightarrow \end{array} \left(\begin{array}{ccc|c} -2 & -1 & 4 & 3 \\ 0 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & -8 & -13 & -18 \end{array} \right)$$

$$l_{32} = -4 \longrightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} -2 & -1 & 4 & 3 \\ 0 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & -1 & -2 \end{array} \right)$$

A visszahelyettesítés:

$$\begin{aligned} -x_3 &= -2 & \rightarrow & x_3 = 2 \\ 2x_2 + 3x_3 &= 4 & \rightarrow & x_2 = -1 \\ -2x_1 - x_2 + 4x_3 &= 3 & \rightarrow & x_1 = 3 \end{aligned}$$

Gauss-elimináció

$Ax = b$, ahol $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$. A kibővített mátrix:

$$\left(\begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} & b_2 \\ & \vdots & & \vdots & \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} & b_n \end{array} \right)$$

Tfh $a_{11} \neq 0$. Az i -edik sorból az 1. sor $\ell_{i1} = \frac{a_{i1}}{a_{11}}$ -szeresét levonva:

$$\left(\begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & b_1 \\ 0 & a_{22}^{(2)} & \cdots & a_{2n}^{(2)} & b_2^{(2)} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \\ 0 & a_{n2}^{(2)} & \cdots & a_{nn}^{(2)} & b_n^{(2)} \end{array} \right)$$

Képletekkel: legyen $a_{ij}^{(1)} := a_{ij}$, ekkor

$$\begin{aligned} a_{ij}^{(2)} &= a_{ij}^{(1)} - \ell_{i1} a_{1j}^{(1)} & \ell_{i1} &= \frac{a_{i1}^{(1)}}{a_{11}^{(1)}} \\ b_i^{(2)} &= b_i^{(1)} - \ell_{i1} b_1^{(1)} & i &= 2, \dots, n, \\ & & j &= 2, \dots, n \end{aligned}$$

Ha $a_{22}^{(2)} \neq 0$ akkor az i -edik sorból az 2. sor $\ell_{i2} = \frac{a_{i2}^{(2)}}{a_{22}^{(2)}}$ -szeresét levonva:

$$\left(\begin{array}{cccc|c} a_{11}^{(1)} & a_{12}^{(1)} & a_{13}^{(1)} & \cdots & a_{1n}^{(1)} & b_1^{(1)} \\ 0 & a_{22}^{(2)} & a_{23}^{(2)} & \cdots & a_{2n}^{(2)} & b_2^{(2)} \\ 0 & 0 & a_{33}^{(3)} & \cdots & a_{3n}^{(3)} & b_3^{(3)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots & \\ 0 & 0 & a_{n3}^{(3)} & \cdots & a_{nn}^{(3)} & b_n^{(3)} \end{array} \right)$$

A k -adik lépés képlettel (ha $a_{kk}^{(k)} \neq 0$):

$$a_{ij}^{(k+1)} = a_{ij}^{(k)} - \ell_{ik} a_{kj}^{(k)} \quad \ell_{ik} = \frac{a_{ik}^{(k)}}{a_{kk}^{(k)}}$$
$$b_i^{(k+1)} = b_i^{(k)} - \ell_{ik} b_k^{(k)} \quad \begin{array}{l} i = k + 1, \dots, n, \\ j = k + 1, \dots, n \end{array}$$

Ha $a_{11}^{(1)} \neq 0$, $a_{22}^{(2)} \neq 0$, \dots , $a_{n-1,n-1}^{(n-1)} \neq 0$, akkor az $(n-1)$ -edik lépés után:

$$\left(\begin{array}{cccc|c} a_{11}^{(1)} & a_{12}^{(1)} & a_{13}^{(1)} & \dots & a_{1n}^{(1)} & b_1^{(1)} \\ 0 & a_{22}^{(2)} & a_{23}^{(2)} & \dots & a_{2n}^{(2)} & b_2^{(2)} \\ 0 & 0 & a_{33}^{(3)} & \dots & a_{3n}^{(3)} & b_3^{(3)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots & \\ 0 & 0 & 0 & \dots & a_{nn}^{(n)} & b_n^{(n)} \end{array} \right)$$

Ha $a_{nn}^{(n)} \neq 0$, akkor elkezdődhet a visszahelyettesítés.

A sorcsere nélküli Gauss-elimináció pontosan akkor hajtható végre, ha $a_{11}^{(1)} \neq 0, a_{22}^{(2)} \neq 0, \dots, a_{nn}^{(n)} \neq 0$.

Műveletigény:

1 művelet := 1 összeadás + 1 szorzás

Az A mátrix átalakításához (eltekintve az ℓ_{ik} költségétől):

1. lépés: $(n - 1)^2$ művelet

2. lépés: $(n - 2)^2$ művelet

⋮

$(n - 1)$. lépés: 1 művelet

Összesen:

$$(n - 1)^2 + (n - 2)^2 + \dots + 1 = \frac{n(n - 1)(2n - 1)}{6} = \frac{n^3}{3} + O(n^2)$$

A b vektor átalakításához:

1. lépés: $(n - 1)$ művelet

2. lépés: $(n - 2)$ művelet

⋮

$(n - 1)$. lépés: 1 művelet

Összesen:

$$(n - 1) + (n - 2) + \cdots + 1 = \frac{n(n - 1)}{2}$$

A visszahelyettesítéshez n szorzással több:

$$\frac{n(n + 1)}{2}$$

LU-felbontás

Példa

$$A = \begin{pmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 2 & 3 & -1 \\ -4 & -10 & -5 \end{pmatrix}$$

Gauss-elimináció:

$$\begin{pmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 2 & 3 & -1 \\ -4 & -10 & -5 \end{pmatrix} \begin{matrix} l_{21} = -1 \\ l_{31} = 2 \\ \rightarrow \end{matrix} \begin{pmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 0 & 2 & 3 \\ 0 & -8 & -13 \end{pmatrix}$$

Mátrixos alakban:

$$\begin{pmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 2 & 3 & -1 \\ -4 & -10 & -5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 0 & 2 & 3 \\ 0 & -8 & -13 \end{pmatrix}$$

Gauss-elimináció:

$$\begin{pmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 0 & 2 & 3 \\ 0 & -8 & -13 \end{pmatrix} \xrightarrow{\ell_{32} = -4} \begin{pmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Mátrixos alakban:

$$\begin{pmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 0 & 2 & 3 \\ 0 & -8 & -13 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -4 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Mivel

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -4 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 2 & -4 & 1 \end{pmatrix},$$

$$A = \begin{pmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 2 & 3 & -1 \\ -4 & -10 & -5 \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 2 & -4 & 1 \end{pmatrix}}_{L:=} \underbrace{\begin{pmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}}_{U:=}$$

Az A mátrix **LU-felbontása**:

$$A = LU$$

ahol

L alsóháromszög mátrix, átlójában csupa 1-es,
 U felsőháromszög mátrix.

LU-felbontás

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ a_{31} & a_{32} & \dots & a_{3n} \\ \vdots & & & \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ l_{21} & 1 & 0 & \dots & 0 \\ l_{31} & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & & & & \\ l_{n1} & 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ 0 & a_{22}^{(2)} & \dots & a_{2n}^{(2)} \\ 0 & a_{32}^{(2)} & \dots & a_{3n}^{(2)} \\ \vdots & & & \\ 0 & a_{n2}^{(2)} & \dots & a_{nn}^{(2)} \end{pmatrix}$$
$$= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ l_{21} & 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ l_{31} & l_{32} & 1 & 0 & \dots & 0 \\ l_{41} & l_{42} & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & & & & & \\ l_{n1} & l_{n2} & 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{11}^{(1)} & a_{12}^{(1)} & a_{13}^{(1)} & \dots & a_{1n}^{(1)} \\ 0 & a_{22}^{(2)} & a_{23}^{(2)} & \dots & a_{2n}^{(2)} \\ 0 & 0 & a_{33}^{(3)} & \dots & a_{3n}^{(3)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots \\ 0 & 0 & a_{n3}^{(3)} & \dots & a_{nn}^{(3)} \end{pmatrix}$$

Az $(n - 1)$ -edik lépés után:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ l_{21} & 1 & 0 & \dots & 0 \\ l_{31} & l_{32} & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & & & & \\ l_{n1} & l_{n2} & l_{n3} & \dots & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ 0 & a_{22}^{(2)} & a_{23}^{(2)} & \dots & a_{2n}^{(2)} \\ 0 & 0 & a_{33}^{(3)} & \dots & a_{3n}^{(3)} \\ \vdots & & & & \\ 0 & 0 & 0 & \dots & a_{nn}^{(n)} \end{pmatrix}$$

$$A = LU$$

LU-felbontás

Az A mátrix LU-felbontása:

$$A = LU$$

ahol

L alsóháromszög mátrix, átlójában csupa 1-es,
 U felsőháromszög mátrix.

Az eredeti feladat: $Ax = b$ megoldása.

$$LUx = b$$

A mátrix felbontása után a megoldás két lépésben történik:

1. $Ly = b$
2. $Ux = y$

Mindkét rendszer mátrixa háromszög alakú.

A mátrix determinánása

Ha $A = LU$, akkor a determinánsok szorzástétele alapján

$$\det(A) = \det(L) \cdot \det(U)$$

Háromszögmátrix determinánása a főátlóban álló elemek szorzata, így $\det(L) = 1$ és

$$\det(A) = \det(U)$$

Az A determinánása az U főátlóbeli elemeinek szorzata.

LU-felbontás

Példa (folytatás)

$Ax = b$, ahol

$$A = \begin{pmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 2 & 3 & -1 \\ -4 & -10 & -5 \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ -12 \end{pmatrix}$$

A mátrix felbontása:

$$A = \begin{pmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 2 & 3 & -1 \\ -4 & -10 & -5 \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 2 & -4 & 1 \end{pmatrix}}_L \underbrace{\begin{pmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}}_U$$

A visszahelyettesítések:

1. $Ly = b$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 2 & -4 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ -12 \end{pmatrix}$$

felülről lefelé visszahelyettesítve:

$$y_1 = 3$$

$$-y_1 + y_2 = 1 \quad \rightarrow \quad y_2 = 4$$

$$2y_1 - 4y_2 + y_3 = -12 \quad \rightarrow \quad y_3 = -2$$

2. $Ux = y$

$$\begin{pmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ -2 \end{pmatrix}$$

alulról felfelé visszahelyettesítve:

$$-x_3 = -2 \quad \rightarrow \quad x_3 = 2$$

$$2x_2 + 3x_3 = 4 \quad \rightarrow \quad x_2 = -1$$

$$-2x_1 - x_2 + 4x_3 = 3 \quad \rightarrow \quad x_1 = 3$$

Az A determinánása:

$$\det(A) = \det(U) = (-2) \cdot 2 \cdot (-1) = 4$$

Az **LU-felbontás műveletigénye** ugyanannyi, mint a Gauss-eliminációé:

A mátrix felbontása: $\frac{n^3}{3} + O(n^2)$ művelet

A két visszahelyettesítés: összesen n^2 művelet

A **determináns kiszámítása** LU-felbontással: $\approx \frac{n^3}{3}$ művelet

Az LU-felbontás tárigénye:

$$\begin{aligned} A &= \begin{pmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 2 & 3 & -1 \\ -4 & -10 & -5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 0 & 2 & 3 \\ 0 & -8 & -13 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 2 & -4 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

tömören:

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 2 & 3 & -1 \\ -4 & -10 & -5 \end{pmatrix} &\rightarrow \begin{pmatrix} -2 & -1 & 4 \\ -1 & 2 & 3 \\ 2 & -8 & -13 \end{pmatrix} \\ &\rightarrow \begin{pmatrix} -2 & -1 & 4 \\ -1 & 2 & 3 \\ 2 & -4 & -1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Példa

Oldjuk meg az $Ax = b$ lineáris egyenletrendszert LU-felbontással!

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 & 3 \\ -4 & 0 & 2 & -5 \\ 6 & -1 & -2 & 6 \\ 4 & 2 & -10 & -1 \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} -3 \\ -5 \\ 2 \\ 19 \end{pmatrix}$$

$$A \rightarrow \begin{pmatrix} \boxed{2} & -1 & 1 & 3 \\ -2 & -2 & 4 & 1 \\ 3 & 2 & -5 & -3 \\ 2 & 4 & -12 & -7 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 & 3 \\ -2 & \boxed{-2} & 4 & 1 \\ 3 & -1 & -1 & -2 \\ 2 & -2 & -4 & -5 \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 & 3 \\ -2 & -2 & 4 & 1 \\ 3 & -1 & \boxed{-1} & -2 \\ 2 & -2 & 4 & 3 \end{pmatrix}$$

Így

$$A = \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & -1 & 1 & 0 \\ 2 & -2 & 4 & 1 \end{pmatrix}}_L \underbrace{\begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 & 3 \\ 0 & -2 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}}_U$$

A két visszahelyettesítés:

1. $Ly = b$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & -1 & 1 & 0 \\ 2 & -2 & 4 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ y_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ -5 \\ 2 \\ 19 \end{pmatrix}$$

$$y_1 = -3$$

$$-2y_1 + y_2 = -5 \quad \rightarrow \quad y_2 = -11$$

$$3y_1 - y_2 + y_3 = 2 \quad \rightarrow \quad y_3 = 0$$

$$2y_1 - 2y_2 + 4y_3 + y_4 = 19 \quad \rightarrow \quad y_4 = 3$$

2. $Ux = y$

$$\begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 & 3 \\ 0 & -2 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ -11 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$3x_4 = 3 \rightarrow x_4 = 1$$

$$-x_3 - 2x_4 = 0 \rightarrow x_3 = -2$$

$$-2x_2 + 4x_3 + x_4 = -11 \rightarrow x_2 = 2$$

$$2x_1 - x_2 + x_3 + 3x_4 = -3 \rightarrow x_1 = -1$$

Az A mátrix determinánsa:

$$\det(A) = \det(U) = 2 \cdot (-2) \cdot (-1) \cdot 3 = 12$$

Cholesky-felbontás

Cholesky-felbontás

Az A felbontását $A = LL^T$ alakba, ahol L alsóháromszög mátrix, Cholesky-felbontásnak nevezzük.

Az A mátrixnak pontosan akkor létezik Cholesky felbontása invertálható L mátrixszal, ha A szimmetrikus és pozitív definit.

Mivel az L^T mátrixot nem szükséges kiszámítani és tárolni, ezért a tár- és műveletigény kb fele az LU-felbontás tár- és műveletigényének.

A felbontás k -adik lépése ($k = 1, \dots, n$):
(L -lel felülírva A -t)

$$a_{kk} = \sqrt{a_{kk}}$$

$$a_{ik} = \frac{a_{ik}}{a_{kk}}, \quad i = k + 1, \dots, n$$

$$a_{ij} = a_{ij} - a_{ik} \cdot a_{jk}, \quad j = k + 1, \dots, n, \quad i = j, \dots, n$$

A visszahelyettesítések:

1. $Ly = b$ (y -nal felülírva b -t)

$$b_i = \left(b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij} b_j \right) / a_{ii}, \quad i = 1, \dots, n$$

2. $L^T x = y$ (x -szel felülírva y -t)

$$b_i = \left(b_i - \sum_{j=i+1}^n a_{ji} b_j \right) / a_{ii}, \quad i = n, \dots, 1$$

Példa:

$$A = \begin{pmatrix} 9 & -3 & -6 \\ -3 & 5 & 4 \\ -6 & 4 & 9 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} \boxed{3} & -1 & -2 \\ -1 & 4 & 2 \\ -2 & 2 & 5 \end{pmatrix}$$
$$\rightarrow \begin{pmatrix} 3 & -1 & -2 \\ -1 & \boxed{2} & 1 \\ -2 & 1 & 4 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 3 & -1 & -2 \\ -1 & 2 & 1 \\ -2 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

azaz

$$A = \underbrace{\begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & 0 \\ -2 & 1 & 2 \end{pmatrix}}_L \underbrace{\begin{pmatrix} 3 & -1 & -2 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}}_{L^T}$$

A felbontás másképpen:

Az L -et oszloponként számítva a k -adik oszlop ($k = 1, \dots, n$):

$$l_{kk} = \left(a_{kk} - \sum_{j=1}^{k-1} l_{kj}^2 \right)^{1/2},$$

$$l_{ik} = \left(a_{ik} - \sum_{j=1}^{k-1} l_{ij}l_{kj} \right) / l_{kk}, \quad i = k + 1, \dots, n.$$

Megj.: itt is felülírható L -lel A .

A visszahelyettesítések ugyanúgy, mint az előbb.

Gauss-elimináció:

1. ha $a_{11} \neq 0 \rightarrow$ végrehajtjuk az első lépést
2. ha $a_{11} = 0$ és $a_{i1} = 0$ minden $i = 2, \dots, n$ -re \rightarrow az első oszlopban nincs kiküszöbölendő elem \rightarrow a 2. lépéssel folytathatjuk
3. ha $a_{11} = 0$, de van olyan i , hogy $a_{i1} \neq 0 \rightarrow$ sorcsere

Ha P_1 az 1. és i -edik sort cseréli:

$$A = P_1 A_1 \rightarrow A_1\text{-re kezdődhet a felbontás}$$

az 1. lépés után:

$$A = P_1 A_1 = P_1 L_1 A^{(2)}$$

a 2. lépés:

1. ha $a_{22}^{(2)} \neq 0 \rightarrow$ végrehajtjuk a 2. lépést
2. ha $a_{22}^{(2)} = 0$ és $a_{i2}^{(2)} = 0$ minden $i = 3, \dots, n$ -re \rightarrow a 2. oszlopban nincs kiküszöbölendő elem \rightarrow a köv. lépéssel folytathatjuk
3. ha $a_{22}^{(2)} = 0$, de van olyan $i > 2$, hogy $a_{i2}^{(2)} \neq 0 \rightarrow$ sorcsere

Ha P_2 a 2. és i -edik sort cseréli:

$$A^{(2)} = P_2 A_2$$

$$A = P_1 L_1 P_2 A_2$$

$$L_1 P_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ l_{21} & 1 & 0 & \dots & 0 \\ l_{31} & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & & & \\ l_{i1} & 0 & \dots & 1 & 0 \\ \vdots & \vdots & & & \\ l_{n1} & 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix} P_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 & \dots & 0 \\ l_{21} & 0 & 0 & \dots & 1 & \dots & 0 \\ l_{31} & 0 & 1 & \dots & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & & & & & \\ l_{i1} & 1 & 0 & \dots & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & & & & & \\ l_{n1} & 0 & 0 & \dots & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}$$

$$= P_2 \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ l_{i1} & 1 & 0 & \dots & 0 \\ l_{31} & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & & & \\ l_{21} & 0 & \dots & 1 & 0 \\ \vdots & \vdots & & & \\ l_{n1} & 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix} =: P_2 \tilde{L}_1$$

$$A = P_1 P_2 \tilde{L}_1 A_2$$

→ folytatható a felbontás.

Az $(n - 1)$ -edik lépés után:

$$A = \underbrace{P_1 P_2 \cdots P_{n-1}}_{P:=} LU$$

azaz

$$A = PLU$$

ahol

P : permutációs mátrix

L : alsóháromszög mátrix, átlójában 1-esek

U : felsőháromszög mátrix

Az $Ax = b$ egyenletrendszer megoldása:

$$A = PLU$$

$$LUx = P^{-1}b$$

- 1. $Ly = P^{-1}b$ megoldása
- 2. $Ux = y$ megoldása

Feladatok

- (1) Határozza meg az alábbi mátrix inverzét Gauss-Jordan eliminációval!

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 3 \\ 1 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

- (2) Oldja meg az $Ax = b$ egyenletrendszert LU-felbontással. Határozza meg $\det(A)$ értékét!

$$A = \begin{pmatrix} -1 & -2 & 0 & -3 \\ 3 & 3 & 2 & 8 \\ -2 & -4 & 2 & -5 \\ 1 & -4 & 8 & 6 \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} -2 \\ 12 \\ 0 \\ 28 \end{pmatrix}$$

Feladatok

- (3) Oldja meg az $Ax = b$ egyenletrendszert LU-felbontással. Határozza meg $\det(A)$ értékét!

$$A = \begin{pmatrix} -2 & -1 & 0 & -3 \\ 4 & 5 & 2 & 5 \\ -6 & -6 & -3 & -7 \\ 0 & -6 & -6 & 7 \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} -5 \\ -1 \\ -2 \\ 32 \end{pmatrix}$$

- (4) Határozza meg az A mátrix Cholesky-felbontását!

$$A = \begin{pmatrix} 4 & -4 & 0 & -2 \\ -4 & 13 & -3 & -4 \\ 0 & -3 & 2 & 4 \\ -2 & -4 & 4 & 13 \end{pmatrix}$$

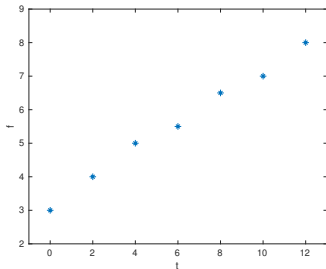
Legkisebb négyzetek módszere

Példa

Egy fél méter magas, téglatest alakú víztartályt egyenletes sebességgel töltenek fel vízzel. Amikor a tartályban 3 cm magasan áll a víz Péter elhatározza, hogy megméri a vízszint változását az idő függvényében. A következő méréseket végezte:

t_i (min)	0	2	4	6	8	10	12
f_i (cm)	3	4	5	5.5	6.5	7	8

Becsülje meg milyen magasan lesz a víz 20 perccel azután, hogy Péter elindította a mérést! Mikor indították el a tartály feltöltését? Kb mikor lesz tele a tartály?

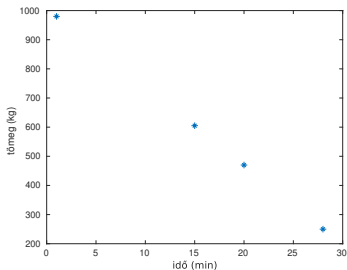


Példa

Egy ipari mérlegen egy nagyobb mennyiségű gabona van, amit valaki egyenletes sebességgel lapátol a mérlegről zsákokba. Miután elkezdte a munkát, időnként megnézzük mennyit mutat a mérleg. Az alábbi értékeket láttuk:

idő (min)	1	15	20	28
tömeg (kg)	980	605	470	250

Becsüljük meg mennyi ideig tart, amíg az összes gabonát zsákokba rakja, illetve eredetileg mennyi gabona volt a mérlegen.



Legkisebb négyzetek módszere

Adottak a

t_1, t_2, \dots, t_m időpillanatokban az

f_1, f_2, \dots, f_m megfigyelések.

A folyamatot leíró $F(t)$ modell paramétereit keressük.

Egyenes illesztése

A modell:

$$F(t) = a + bt$$

Olyan a, b paramétereket keresünk, hogy

$$\sum_{i=1}^m (F(t_i) - f_i)^2$$

minimális legyen.

Legyen

$$A = \begin{pmatrix} 1 & t_1 \\ 1 & t_2 \\ \vdots & \vdots \\ 1 & t_m \end{pmatrix}, \quad f = \begin{pmatrix} f_1 \\ f_2 \\ \vdots \\ f_m \end{pmatrix}, \quad x = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$$

Ekkor

$$Ax = \begin{pmatrix} a + bt_1 \\ a + bt_2 \\ \vdots \\ a + bt_m \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} F(t_1) \\ F(t_2) \\ \vdots \\ F(t_m) \end{pmatrix}$$

Olyan a , b paramétereket keresünk, melyekkel

$$J(x) = \sum_{i=1}^m (F(t_i) - f_i)^2 = \|Ax - f\|_2^2$$

minimális.

$$J(x) = \sum_{i=1}^m (F(t_i) - f_i)^2 = \sum_{i=1}^m (a + bt_i - f_i)^2$$

Minimum csak ott lehet, ahol

$$\frac{\partial J(x)}{\partial a} = 0, \quad \frac{\partial J(x)}{\partial b} = 0$$

$$\frac{\partial J(x)}{\partial a} = 2 \sum_{i=1}^m (a + bt_i - f_i)$$

és

$$\frac{\partial J(x)}{\partial b} = 2 \sum_{i=1}^m (a + bt_i - f_i)t_i$$

Átrendezve:

$$ma + b \sum_{i=1}^m t_i = \sum_{i=1}^m f_i$$

$$a \sum_{i=1}^m t_i + b \sum_{i=1}^m t_i^2 = \sum_{i=1}^m t_i f_i$$

Mátrixalakban:

$$\begin{pmatrix} m & \sum_{i=1}^m t_i \\ \sum_{i=1}^m t_i & \sum_{i=1}^m t_i^2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sum_{i=1}^m f_i \\ \sum_{i=1}^m t_i f_i \end{pmatrix}$$

A mátrix determinánása:

$$m \sum_{i=1}^m t_i^2 - \left(\sum_{i=1}^m t_i \right)^2 \geq 0$$

és $= 0 \iff$ az összes t_i megegyezik:

$$t_1 = t_2 = \dots = t_m =: t_0$$

1. Ha van legalább két különböző t_i érték, akkor a rendszer egyértelműen megoldható. A megoldás a J minimumhelye lesz.

2. Ha $t_1 = t_2 = \dots = t_m =: t_0$, akkor

$$\begin{pmatrix} m & mt_0 \\ mt_0 & mt_0^2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sum_{i=1}^m f_i \\ t_0 \sum_{i=1}^m f_i \end{pmatrix}$$

a 2. egyenlet az első t_0 -szorososa \rightarrow végtelen sok megoldás.

$$b = s \in \mathbb{R}, \quad a = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m f_i - st_0$$

Ha $b = 0$

$$a = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m f_i$$

Példa

Határozzuk meg az alábbi adatokat négyzetesen legjobban közelítő egyenes egyenletét!

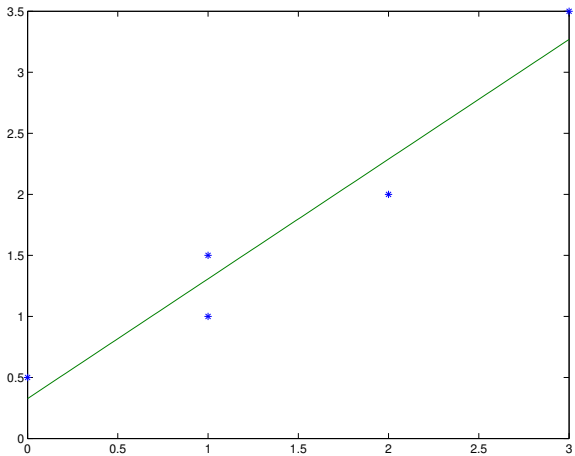
t_i	0	1	1	2	3
f_i	$\frac{1}{2}$	1	$\frac{3}{2}$	2	$\frac{7}{2}$

A modell: $F(t) = a + b \cdot t$

$$\begin{pmatrix} 5 & 7 \\ 7 & 15 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{17}{2} \\ 17 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \frac{1}{26} \begin{pmatrix} 15 & -7 \\ -7 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{17}{2} \\ 17 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{17}{52} \\ \frac{51}{52} \end{pmatrix}$$

Az illesztett modell: $F(t) = \frac{17}{52} + \frac{51}{52}t$



Példa

Határozzuk meg az alábbi adatokat négyzetesen legjobban közelítő egyenes egyenletét!

t_i	2	2	2	2	2
f_i	1	1	2	2	2

A modell: $F(t) = a + b \cdot t$

$$\begin{pmatrix} 5 & 10 \\ 10 & 20 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 \\ 16 \end{pmatrix}$$

$$5a + 10b = 8$$

$$b = s \in \mathbb{R}, \quad a = \frac{8}{5} - 2s$$

Ha $s = 0$, akkor $F(t) \equiv \frac{8}{5}$

Legkisebb négyzetes közelítések

Adottak a

t_1, t_2, \dots, t_m időpillanatokban az

f_1, f_2, \dots, f_m megfigyelések.

A folyamatot leíró

$$F(t) = \sum_{j=1}^n x_j \varphi_j(t)$$

modell paramétereit keressük úgy, hogy

$$J(x) = \sum_{i=1}^m (F(t_i) - f_i)^2$$

minimális legyen.

x_j : ismeretlen paraméterek ($j = 1, \dots, n$)

$\varphi_j(t)$: adott függvények ($j = 1, \dots, n$)

Példák a modellre:

1. $n = 2$ és $\varphi_1(t) \equiv 1$, $\varphi_2(t) = t$:

$$F(t) = x_1 + x_2 t$$

(egyenes illesztése)

2. $\varphi_1(t) \equiv 1$, $\varphi_2(t) = t$, ..., $\varphi_n(t) = t^{n-1}$:

$$F(t) = x_1 + x_2 t + x_3 t^2 + \dots + x_n t^{n-1}$$

(polinomiális modell)

3. $n = 3$ és $\varphi_1(t) \equiv 1$, $\varphi_2(t) = \sin(\pi t)$, $\varphi_3(t) = \cos(\pi t)$:

$$F(t) = x_1 + x_2 \sin(\pi t) + x_3 \cos(\pi t)$$

(trigonometrikus modell)

Legyen

$$A = \begin{pmatrix} \varphi_1(t_1) & \varphi_2(t_1) & \dots & \varphi_n(t_1) \\ \varphi_1(t_2) & \varphi_2(t_2) & \dots & \varphi_n(t_2) \\ \vdots & & & \\ \varphi_1(t_m) & \varphi_2(t_m) & \dots & \varphi_n(t_m) \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{m \times n},$$

$$f = \begin{pmatrix} f_1 \\ f_2 \\ \vdots \\ f_m \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^m, \quad x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n,$$

Ekkor

$$Ax = \begin{pmatrix} F(t_1) \\ F(t_2) \\ \vdots \\ F(t_m) \end{pmatrix}$$

A minimalizálandó függvény:

$$J(x) = \sum_{i=1}^m (F(t_i) - f_i)^2 = \|Ax - f\|_2^2$$

Minimum csak ott lehet, ahol

$$\frac{\partial J(x)}{\partial x_k} = 0, \quad k = 1, \dots, n.$$

Ez az alábbi lineáris egyenletrendszerre vezet:

$$A^T Ax = A^T f$$

(Gauss-féle normálegyenlet)

Gauss-féle normálegyenlet

$$A^T A x = A^T f$$

- a Gauss-féle normálegyenlet mindig megoldható
- A megoldás a legkisebb négyzetes értelemben legjobban közelítő modell paramétereit adja.
- Ha az A mátrix oszlopvektorai lineárisan függetlenek, akkor a Gauss-féle normálegyenletnek egyetlen megoldása van.

Ha az A oszlopvektorai függőek (az $A^T A$ mátrix szinguláris), akkor végtelen sok megoldás van.

Szingularitás esetén javasolható:

- ▶ több adat felvétele
- ▶ a modell egyszerűsítése

Példa

Ha a modell lineáris: $F(t) = x_1 + x_2 t$, akkor $\varphi_1(t) \equiv 1$ és $\varphi_2(t) = t$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & t_1 \\ 1 & t_2 \\ \vdots & \\ 1 & t_m \end{pmatrix}$$

$$A^T A = \begin{pmatrix} m & \sum_{i=1}^m t_i \\ \sum_{i=1}^m t_i & \sum_{i=1}^m t_i^2 \end{pmatrix}, \quad A^T f = \begin{pmatrix} \sum_{i=1}^m f_i \\ \sum_{i=1}^m t_i f_i \end{pmatrix}$$

szingularitás: az A oszlopvektorai lineárisan függőek, azaz

$$t_1 = t_2 = \dots = t_m$$

Példa

Ha a modell polinomiális: $F(t) = x_1 + x_2 t + x_3 t^2 + \dots + x_n t^{n-1}$

azaz $\varphi_1(t) \equiv 1$, $\varphi_2(t) = t$, ..., $\varphi_n(t) = t^{n-1}$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & t_1 & t_1^2 & \dots & t_1^{n-1} \\ 1 & t_2 & t_2^2 & \dots & t_2^{n-1} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & t_m & t_m^2 & \dots & t_m^{n-1} \end{pmatrix}$$
$$A^T A = \begin{pmatrix} m & \sum_{i=1}^m t_i & \sum_{i=1}^m t_i^2 & \dots & \sum_{i=1}^m t_i^{n-1} \\ \sum_{i=1}^m t_i & \sum_{i=1}^m t_i^2 & \sum_{i=1}^m t_i^3 & \dots & \sum_{i=1}^m t_i^n \\ \sum_{i=1}^m t_i^2 & \sum_{i=1}^m t_i^3 & \dots & \dots & \dots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \sum_{i=1}^m t_i^{n-1} & \dots & \dots & \dots & \sum_{i=1}^m t_i^{2n-2} \end{pmatrix}$$

$$A^T f = \begin{pmatrix} \sum_{i=1}^m f_i \\ \sum_{i=1}^m f_i t_i \\ \sum_{i=1}^m f_i t_i^2 \\ \vdots \\ \sum_{i=1}^m f_i t_i^{n-1} \end{pmatrix}$$

a feladat egyértelműen megoldható, ha a t_1, t_2, \dots, t_m értékek között legalább n különböző van

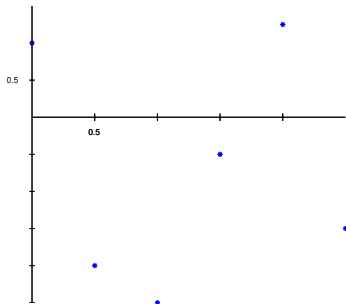
Példa

Határozzuk meg az alábbi adatokat négyzetesen legjobban közelítő

$$F(t) = x_1 + x_2 \cos(\pi t) + x_3 \sin(\pi t)$$

alakú modellt!

t_i	0	$\frac{1}{2}$	1	$\frac{3}{2}$	2	$\frac{5}{2}$
f_i	1	-2	$-\frac{5}{2}$	$-\frac{1}{2}$	$\frac{5}{4}$	$-\frac{3}{2}$



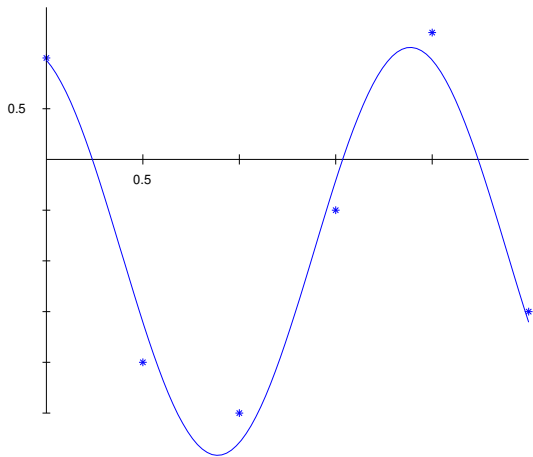
$$\varphi_1(t) \equiv 1, \varphi_2(t) = \cos(\pi t), \varphi_3(t) = \sin(\pi t)$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & \cos(\pi t_1) & \sin(\pi t_1) \\ 1 & \cos(\pi t_2) & \sin(\pi t_2) \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ 1 & \cos(\pi t_6) & \sin(\pi t_6) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$A^T A = \begin{pmatrix} 6 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 0 \\ 1 & 0 & 3 \end{pmatrix}, \quad A^T f = \begin{pmatrix} -\frac{17}{4} \\ \frac{19}{4} \\ -3 \end{pmatrix}$$

Az $A^T A x = A^T f$ Gauss-féle normálegyenlet megoldása:

$$x = \begin{pmatrix} -\frac{29}{32} \\ \frac{181}{96} \\ \frac{67}{96} \end{pmatrix}$$



Példa

Határozzuk meg az alábbi adatokat négyzetesen legjobban közelítő

$$F(t) = x_1 + x_2 \cos(\pi t) + x_3 \sin(\pi t)$$

alakú modellt!

t_i	0	$\frac{1}{2}$	2	$\frac{5}{2}$
f_i	1	-2	$\frac{5}{4}$	$-\frac{3}{2}$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad f = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ \frac{5}{4} \\ -\frac{3}{2} \end{pmatrix}$$

Az A oszlopai lineárisan függőek $\rightarrow A^T A$ szinguláris

A szingularitás kezelése:

1. több adat felvétele (ld. előző példa)
2. a modell egyszerűsítése:

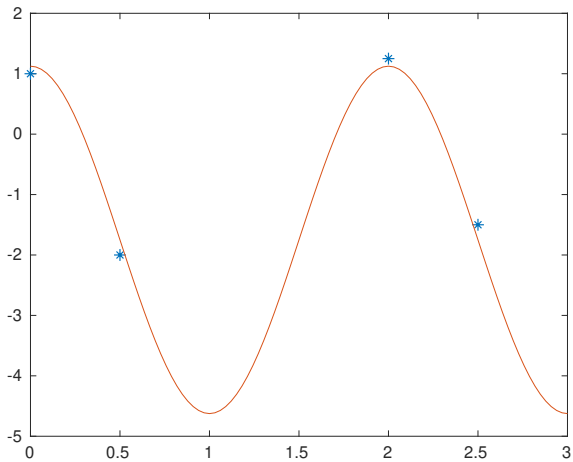
$$F(t) = x_1 + x_2 \cos(\pi t)$$

Ekkor

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \quad f = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ \frac{5}{4} \\ -\frac{3}{2} \end{pmatrix}$$

Az $A^T A x = A^T f$ Gauss-féle normálegyenlet megoldása:

$$x = \begin{pmatrix} -1.750 \\ 2.875 \end{pmatrix}$$



Példa

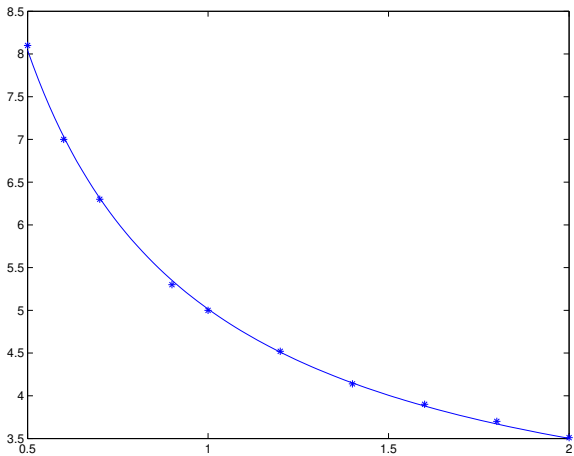
Határozzuk meg az alábbi adatokat négyzetesen legjobban közelítő $F(t) = a + \frac{b}{t}$ alakú modell paramétereit!

t_i	0.5	0.6	0.7	0.9	1	1.2	1.4	1.6	1.8	2
f_i	8.1	7	6.3	5.3	5	4.52	4.14	3.9	3.7	3.51

$$m = 10, \quad A = \begin{pmatrix} 1 & \frac{1}{t_1} \\ 1 & \frac{1}{t_2} \\ \vdots & \vdots \\ 1 & \frac{1}{t_{10}} \end{pmatrix}$$

$$A^T A = \begin{pmatrix} 10 & \sum_{i=1}^{10} \frac{1}{t_i} \\ \sum_{i=1}^{10} \frac{1}{t_i} & \sum_{i=1}^{10} \frac{1}{t_i^2} \end{pmatrix}, \quad A^T f = \begin{pmatrix} \sum_{i=1}^{10} f_i \\ \sum_{i=1}^{10} \frac{f_i}{t_i} \end{pmatrix}$$

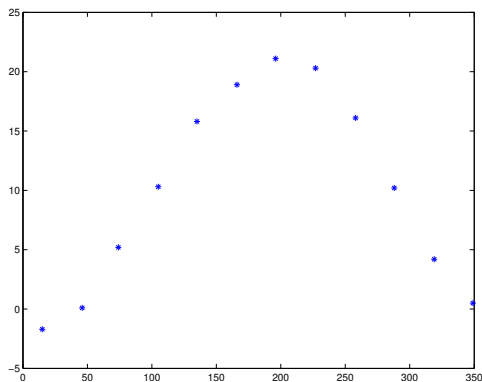
Megj.: Az $\left(\frac{1}{t_i}, f_i\right)$ adatokra illesztettünk egyenest.



Példa

Havi középhőmérsékletek átlagai Budapesten (1901-1950)

t_i	15	46	74	105	135	166	196	227	258	288	319	349
f_i	-1.7	0.1	5.2	10.3	15.8	18.9	21.1	20.3	16.1	10.2	4.2	0.5



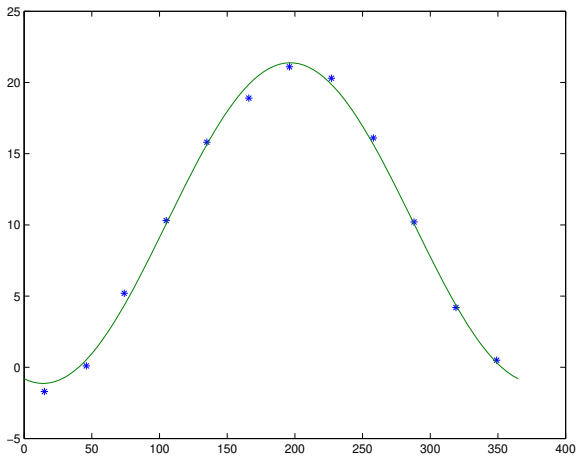
A modell:

$$F(t) = x_1 + x_2 \cos\left(2\pi \frac{t - 14}{365}\right)$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & \cos\left(2\pi \frac{t_1 - 14}{365}\right) \\ 1 & \cos\left(2\pi \frac{t_2 - 14}{365}\right) \\ \vdots & \\ 1 & \cos\left(2\pi \frac{t_{12} - 14}{365}\right) \end{pmatrix}$$

Az $A^T A x = A^T f$ Gauss-féle normálegyenlet megoldása (4 tizedesjegyre kerekítve):

$$x = \begin{pmatrix} 10.1248 \\ -11.2577 \end{pmatrix}$$



Feladatok

- Határozza meg az alábbi adatokat legkisebb négyzetes értelemben legjobban közelítő egyenes egyenletét.

t_1		0	1	2	3
f_i		0.5	1.5	2	3

- Határozza meg az alábbi adatokat négyzetesen legjobban közelítő egyenes egyenletét!

t_i		0	1	1	2	3
f_i		$\frac{1}{2}$	1	$\frac{3}{2}$	2	$\frac{5}{2}$

Feladatok

- Határozza meg az alábbi adatokat négyzetesen legjobban közelítő

$$F(t) = x_1 + \frac{x_2}{t}$$

alakú függvényt!

t_i	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{2}$	1
f_i	8	6	4	$\frac{5}{2}$

- Határozza meg az alábbi adatokat négyzetesen legjobban közelítő

$$F(t) = x_1 + x_2 \cdot \sin^2\left(\frac{t\pi}{2}\right)$$

alakú függvényt!

t_i	0	$\frac{1}{2}$	1	2
f_i	$\frac{1}{2}$	1	1	0

Interpoláció

Lagrange-interpoláció

A feladat:

Adottak az

x_0, x_1, \dots, x_n páronként különböző pontokban az
 f_0, f_1, \dots, f_n megfigyelések.

Olyan minimális fokszámú $\varphi(x)$ polinomot keresünk melyre

$$\varphi(x_i) = f_i, \quad i = 0, \dots, n$$

Állítás: Egyértelműen létezik olyan legfeljebb n -edfokú polinom, amely teljesíti a

$$\varphi(x_i) = f_i, \quad i = 0, \dots, n$$

illeszkedési feltételeket.

Biz.: (A polinom konstrukciója)

Legyen

$$l_i(x) = \frac{(x - x_0)(x - x_1) \cdots (x - x_{i-1})(x - x_{i+1}) \cdots (x - x_n)}{(x_i - x_0)(x_i - x_1) \cdots (x_i - x_{i-1})(x_i - x_{i+1}) \cdots (x_i - x_n)}$$

azaz

$$l_i(x) = \prod_{\substack{j=0 \\ j \neq i}}^n \frac{x - x_j}{x_i - x_j}, \quad i = 0, \dots, n$$

Ekkor $l_i(x)$ egy n -edfokú polinom és

$$l_i(x_k) = \begin{cases} 0, & \text{ha } k \neq i, \\ 1, & \text{ha } k = i \end{cases}$$

Legyen

$$\varphi(x) = \sum_{i=0}^n f_i l_i(x)$$

Ekkor $\varphi(x)$ legfeljebb n -edfokú, és

$$\varphi(x_k) = \sum_{i=0}^n f_i \ell_i(x_k) = f_k, \quad k = 0, 1, \dots, n,$$

azaz $\varphi(x)$ eleget tesz a követelményeknek.

Egyértelműség

Tfh $\varphi(x)$ és $\psi(x)$ legfeljebb n -edfokú polinomok, melyek teljesítik az illeszkedési feltételeket:

$$\varphi(x_i) = f_i \quad \text{és} \quad \psi(x_i) = f_i, \quad i = 0, 1, \dots, n$$

Legyen $\Phi(x) = \varphi(x) - \psi(x)$

Ekkor Φ legfeljebb n -edfokú, és minden alappontban eltűnik

→ a $\Phi(x)$ polinomnak legalább $n + 1$ különböző gyöke van

→ $\Phi(x) \equiv 0$

A Lagrange-polinom rekurzív előállítás (Newton-alak)

Jelölje $L_k(x)$ az $(x_0, f_0), (x_1, f_1), \dots, (x_k, f_k)$ adatokra illeszkedő Lagrange-polinomot.

- ha csak 1 adat ismert, (x_0, f_0) :

$$L_0(x) \equiv f_0$$

- ha 2 adat ismert, $(x_0, f_0), (x_1, f_1)$:

$$L_1(x) = L_0(x) + b_1(x - x_0)$$

Ekkor $L_1(x_0) = L_0(x_0) = f_0$. Ezután b_1 -et úgy határozzuk meg, hogy $L_1(x_1) = f_1$ teljesüljön:

$$L_1(x_1) = f_0 + b_1(x_1 - x_0) = f_1$$

$$b_1 = \frac{f_1 - f_0}{x_1 - x_0}$$

- ha 3 adat ismert, (x_0, f_0) , (x_1, f_1) , (x_2, f_2) :

$$L_2(x) = L_1(x) + b_2(x - x_0)(x - x_1)$$

Ekkor

$$L_2(x_0) = L_1(x_0) = f_0 \text{ és}$$

$$L_2(x_1) = L_1(x_1) = f_1.$$

b_2 -t úgy határozzuk meg, hogy $L_2(x_2) = f_2$ teljesüljön:

$$b_2 = \frac{1}{x_2 - x_0} \left(\frac{f_2 - f_1}{x_2 - x_1} - \frac{f_1 - f_0}{x_2 - x_0} \right)$$

- Ha $k + 1$ adat ismert, $(x_0, f_0), (x_1, f_1), \dots, (x_k, f_k)$:

$$L_k(x) = L_{k-1}(x) + b_k \omega_k(x)$$

$$\text{ahol } \omega_k(x) = \prod_{i=0}^{k-1} (x - x_i).$$

Ekkor

$$L_k(x_0) = L_{k-1}(x_0) = f_0,$$

$$L_k(x_1) = L_{k-1}(x_1) = f_1,$$

⋮

$$L_k(x_{k-1}) = L_{k-1}(x_{k-1}) = f_{k-1}.$$

b_k -t úgy határozzuk meg, hogy $L_k(x_k) = f_k$ teljesüljön:

$$b_k = (f_k - L_{k-1}(x_k)) / \omega_k(x_k)$$

Hogyan lehet egyszerűen előállítani a b_k együtthatókat?

Osztott differenciák

Tfh adottak az x_0, x_1, \dots, x_n páronként különböző alappontok és az f_0, f_1, \dots, f_n értékek.

Az x_i, x_{i+1} pontokra támaszkodó elsőrendű osztott differencia:

$$[x_i, x_{i+1}]f := \frac{f_{i+1} - f_i}{x_{i+1} - x_i}$$

Az x_i, \dots, x_{i+k} pontokra támaszkodó k -adrendű osztott differencia:

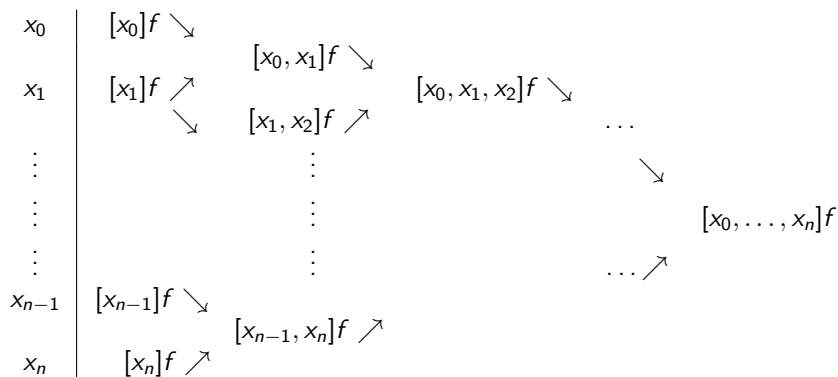
$$[x_i, \dots, x_{i+k}]f = \frac{[x_{i+1}, \dots, x_{i+k}]f - [x_i, \dots, x_{i+k-1}]f}{x_{i+k} - x_i}$$

Legyen $[x_i]f = f_i$.

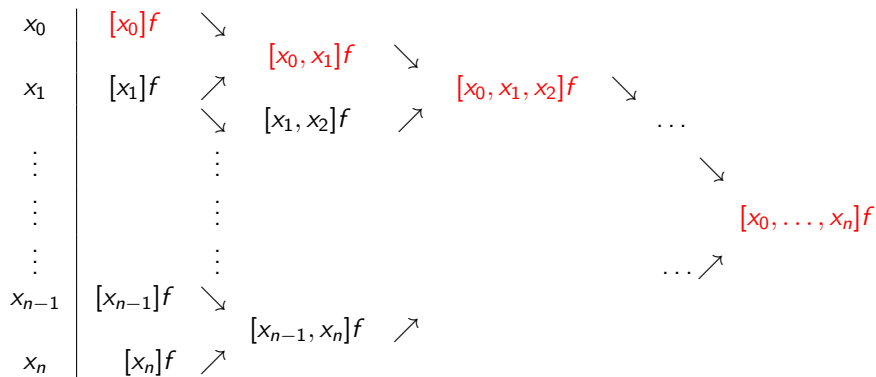
Állítás: A Lagrange-polinom Newton-alakjában

$$b_k = [x_0, \dots, x_k]f$$

Számítási séma



A Lagrange-polinom Newton-alakja



$$L_n(x) = [x_0]f + [x_0, x_1]f \cdot (x - x_0) + [x_0, x_1, x_2]f \cdot (x - x_0)(x - x_1) \\ + \dots + [x_0, \dots, x_n]f \cdot (x - x_0) \cdots (x - x_{n-1})$$

Példa

Határozzuk meg a $(-2, -31)$, $(-1, -7)$, $(0, -1)$, $(2, 5)$ pontokra illeszkedő minimális fokszámú polinomot!

$$\begin{array}{r|rrrr} -2 & -31 & & & \\ & & 24 & & \\ -1 & -7 & & -9 & \\ & & 6 & & 2 \\ 0 & -1 & & -1 & \\ & & 3 & & \\ 2 & 5 & & & \end{array}$$

$$L_3(x) = -31 + 24(x+2) - 9(x+2)(x+1) + 2(x+2)(x+1)x$$

Megjegyzés

A Lagrange-polinom nem függ az adatok sorrendjétől, így választhattuk volna a táblázat alsó “élét” is:

-2	-31			
		24		
-1	-7		-9	
		6		2
0	-1		-1	
		3		
2	5			

$$L_3(x) = 5 + 3(x - 2) - 1 \cdot (x - 2)x + 2(x - 2)x(x + 1)$$

Mindkét esetben

$$L_3(x) = 2x^3 - 3x^2 + x - 1$$

Példa

Határozzuk meg a $(-2, -5)$, $(-1, 3)$, $(1, -5)$, $(2, -9)$ pontokra illeszkedő minimális fokszámú polinomot!

$$\begin{array}{r|rrrr} -2 & -5 & & & \\ & & 8 & & \\ -1 & 3 & & -4 & \\ & & -4 & & 1 \\ 1 & -5 & & 0 & \\ & & -4 & & \\ 2 & -9 & & & \end{array}$$

$$L_3(x) = -5 + 8(x + 2) - 4(x + 2)(x + 1) + (x + 2)(x + 1)(x - 1)$$

Példa

Határozzuk meg azt a minimális fokszámú polinomot, amely az előző adatokon kívül a $(0, 9)$ pontra is illeszkedik!

Használjuk fel az előző feladat eredményét!

$$\begin{array}{r|rrrr} -2 & -5 & & & \\ & & 8 & & \\ -1 & 3 & & -4 & \\ & & -4 & & 1 \\ 1 & -5 & & 0 & \\ & & -4 & & \\ 2 & -9 & & & \end{array}$$

Egészítsük ki a táblázatot az új adattal és számítsuk ki a hiányzó értékeket!

-2	-5				
		8			
-1	3		-4		
		-4		1	
1	-5		0		2
		-4		5	
2	-9		5		
		-9			
0	9				

$$L_4(x) = L_3(x) + 2(x + 2)(x + 1)(x - 1)(x - 2)$$

Feladat

Határozza meg az alábbi adatokra illeszkedő minimális fokszámú polinomot.

$$(a) \begin{array}{c|cccc} x_i & -2 & -1 & 1 & 2 \\ \hline f_i & -21 & -1 & 3 & 23 \end{array}$$

$$(b) \begin{array}{c|cccc} x_i & -2 & -1 & 0 & 2 \\ \hline f_i & -7 & 1 & 1 & 25 \end{array}$$

$$(c) \begin{array}{c|cccc} x_i & -2 & -1 & 0 & 2 \\ \hline f_i & -14 & -3 & 2 & -6 \end{array}$$

Horner-algoritmus

$$p(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \cdots + a_1 x + a_0$$

ahol $a_n \neq 0$. Legyen $x^* \in \mathbb{R}$ adott, $p(x^*) = ?$

$$p(x^*) = (((\cdots (a_n x^* + a_{n-1}) x^* + \cdots) x^* + a_2) x^* + a_1) x^* + a_0$$

Az algoritmus:

$$c_0 = a_n$$

$$c_1 = c_0 x^* + a_{n-1}$$

$$c_2 = c_1 x^* + a_{n-2}$$

\vdots

$$c_n = c_{n-1} x^* + a_0 = p(x^*)$$

Táblázatban:

	a_n	a_{n-1}	\cdots	a_2	a_1	a_0
x^*	c_0	c_1	\cdots	c_{n-2}	c_{n-1}	c_n

$$p(x^*) = c_n$$

Példa

$$p(x) = 2x^5 + 3x^4 - 3x^2 + 5x - 1, \quad p(-2) = ?$$

	2	3	0	-3	5	-1
-2	2	-1	2	-7	19	-39

$$p(-2) = -39$$

Általánosított Horner-algoritmus

$$L_n(x) = b_0 + b_1 \cdot (x - x_0) + b_2 \cdot (x - x_0)(x - x_1) + \\ + \dots + b_n \cdot (x - x_0)(x - x_1)(x - x_{n-1})$$

ahol $b_k = [x_0, \dots, x_k]f$. $L_n(x^*) = ?$

$$c_0 = b_n$$

$$c_1 = c_0(x^* - x_{n-1}) + b_{n-1}$$

$$c_2 = c_1(x^* - x_{n-2}) + b_{n-2}$$

$$\vdots$$

$$c_n = c_{n-1}(x^* - x_0) + b_0 = L_n(x^*)$$

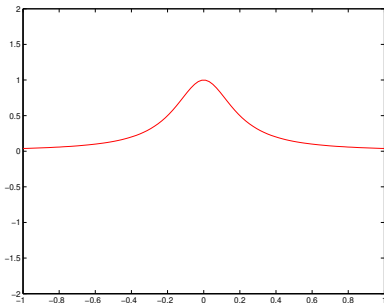
Megjegyzés

Ha nincs szükségünk a Lagrange-polinom együtthatóira, csak bizonyos helyeken a polinom értékeire, akkor nem érdemes a Newton-alakban kibontani a zárójeleket.

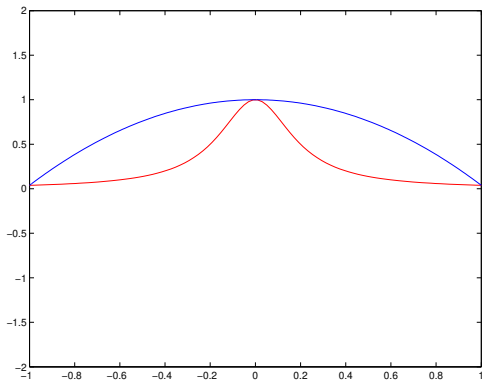
Megjegyzés

Ha egy függvényt szeretnénk közelíteni úgy, hogy elkészítjük adott alappontok esetén az illeszkedő Lagrange-polinomot, akkor az alappontok számának növelésével a hiba nem feltétlenül csökken, sőt akár tetszőlegesen nagyra válhat.

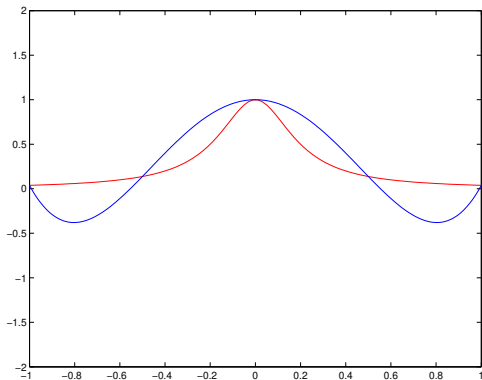
Példa: Az $f(x) = \frac{1}{1+25x^2}$ függvény $[-1, 1]$ fölött



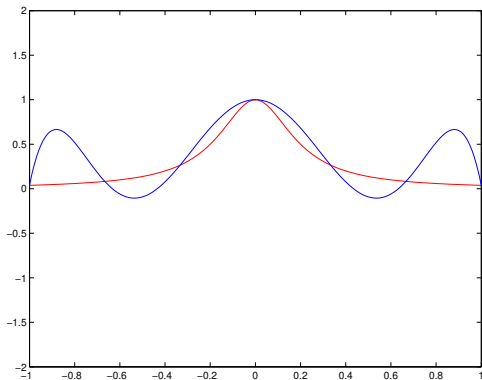
Lagrange-interpoláció, $n = 2$



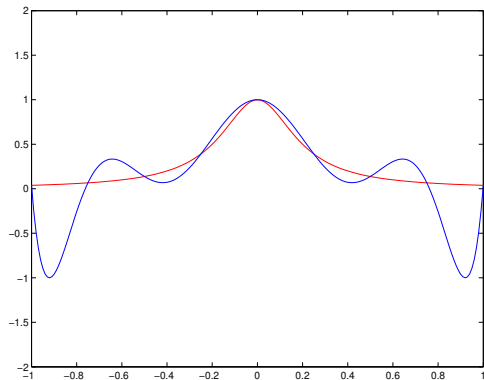
Lagrange-interpoláció, $n = 4$



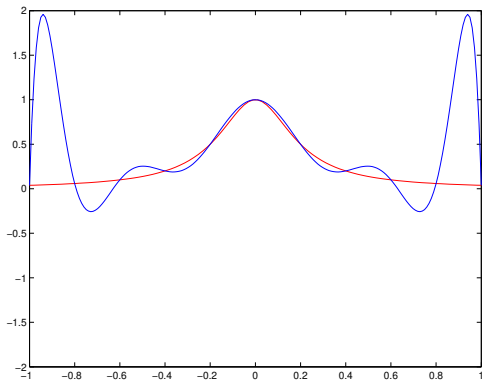
Lagrange-interpoláció, $n = 6$



Lagrange interpoláció, $n = 8$



Lagrange-interpoláció, $n = 10$



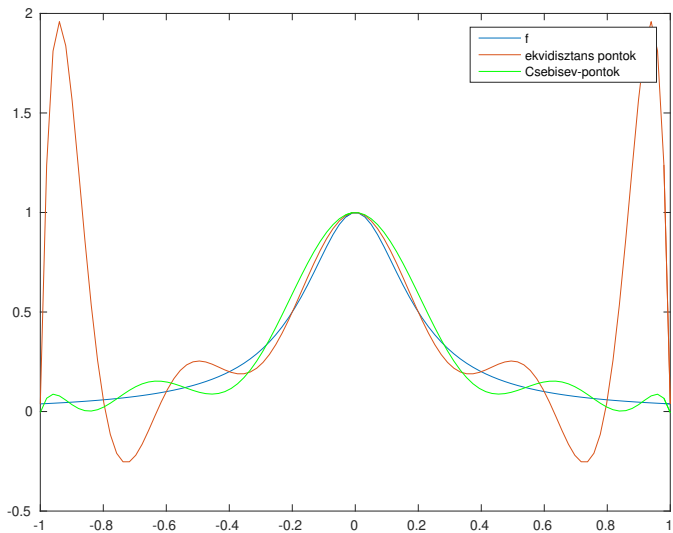
Megjegyzés

Ha az $f : [-1, 1] \rightarrow \mathbb{R}$ függvényre n helyen illeszkedő Lagrange-polinomot szeretnénk elkészíteni, akkor az

$$x_k = \cos\left(\frac{2k-1}{2n}\pi\right), \quad k = 1, 2, \dots, n$$

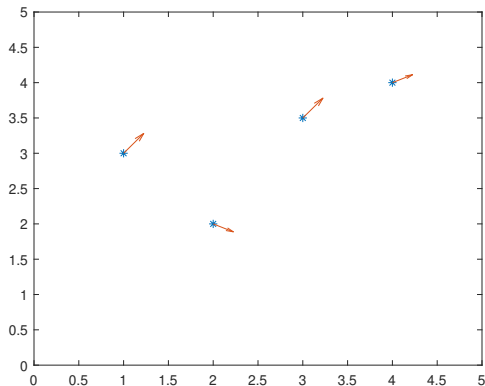
alappontok (Csebisev-pontok) esetén lesz minimális a polinom és a függvény legnagyobb eltérése.

Ha f nem a $[-1, 1]$ intervallumon értelmezett, akkor megfelelő lineáris transzformációval leképezzük a pontokat a megadott intervallumra.



Hermite-interpoláció

Előfordulhat, hogy az alappontokban nem csak a függvény értéke van előírva, hanem az is, hogy a polinom a megadott pontokon „milyen irányban” haladjon át, azaz az alappontokban az első derivált értéke is, vagy esetleg további deriváltértékek is.



Hermite-interpoláció

A feladat:

Adottak

az x_0 x_1 x_2 ... x_n alappontok ($x_i \neq x_j$, ha $i \neq j$)
és az f_{00} f_{10} f_{20} ... f_{n0}
 f_{01} f_{11} f_{21} ... f_{n1}
 f_{02} f_{12} f_{22} ... f_{n2}
 \vdots

f_{0,m_0-1} f_{1,m_1-1} f_{2,m_2-1} ... f_{n,m_n-1} értékek

Olyan $H(x)$ polinomot keresünk, melyre

$$H^{(j)}(x_i) = f_{ij}, \quad i = 0, 1, \dots, n, \quad j = 0, \dots, m_i - 1.$$

Legyen $m = \sum_{i=0}^n m_i$, az illeszkedési feltételek száma

Állítás: Az Hermite-interpoláció feladata egyértelműen megoldható a legfeljebb $(m - 1)$ -edfokú polinomok körében.

Hermite-interpoláció

Példa

Határozzuk meg az alábbi adatokra illeszkedő minimális fokszámú polinomot!

x_i	-2	-1	1
$f(x_i)$	1	6	-2
$f'(x_i)$	74	-12	-4
$f''(x_i)$		16	

Az illeszkedési feltételek száma: $m = 7$, így az Hermite-polinom legfeljebb 6-odfokú lesz.

Az adatok:

x_i	-2	-1	1
$f(x_i)$	1	6	-2
$f'(x_i)$	74	-12	-4
$f''(x_i)$		16	

-2		1		
			74	
-2		1		
-1		6		
			-12	
-1		6		8
			-12	
-1		6		
1		-2		
			-4	
1		-2		

Számítsuk ki a hiányzó értékeket!

-2	1		
		74	
-2	1		
-1	6		
		-12	
-1	6		8
		-12	
-1	6		
1	-2		
		-4	
1	-2		

A hiányzó elsőrendű osztott differenciák:

-2	1		
		74	
-2	1		
		5	
-1	6		
		-12	
-1	6		8
		-12	
-1	6		
		-4	
1	-2		
		-4	
1	-2		

A hiányzó másodrendű osztott differenciák:

-2	1		
		74	
-2	1		-69
		5	
-1	6		-17
		-12	
-1	6		8
		-12	
-1	6		4
		-4	
1	-2		0
		-4	
1	-2		

A harmadrendű osztott differenciák:

-2	1			
		74		
-2	1		-69	
		5		52
-1	6		-17	
		-12		25
-1	6		8	
		-12		-2
-1	6		4	
		-4		-2
1	-2		0	
		-4		
1	-2			

A negyedrendű osztott differenciák:

-2	1				
		74			
-2	1		-69		
		5		52	
-1	6		-17		-27
		-12		25	
-1	6		8		-9
		-12		-2	
-1	6		4		0
		-4		-2	
1	-2		0		
		-4			
1	-2				

Az ötödrendű osztott differenciák:

-2	1					
		74				
-2	1		-69			
		5		52		
-1	6		-17		-27	
		-12		25		6
-1	6		8		-9	
		-12		-2		3
-1	6		4		0	
		-4		-2		
1	-2		0			
		-4				
1	-2					

A hatodrendű osztott differencia:

-2	1						
		74					
-2	1		-69				
		5		52			
-1	6		-17		-27		
		-12		25		6	
-1	6		8		-9		-1
		-12		-2		3	
-1	6		4		0		
		-4		-2			
1	-2		0				
		-4					
1	-2						

-2	1					
		74				
-2	1		-69			
		5		52		
-1	6		-17		-27	
		-12		25		6
-1	6		8		-9	-1
		-12		-2		3
-1	6		4		0	
		-4		-2		
1	-2		0			
		-4				
1	-2					

$$\begin{aligned}
 H(x) = & \mathbf{1} + \mathbf{74}(x + 2) - \mathbf{69}(x + 2)^2 + \mathbf{52}(x + 2)^2(x + 1) \\
 & - \mathbf{27}(x + 2)^2(x + 1)^2 + \mathbf{6}(x + 2)^2(x + 1)^3 \\
 & - \mathbf{1}(x + 2)^2(x + 1)^3(x - 1)
 \end{aligned}$$

Feladat

Határozza meg az alábbi adatokra illeszkedő minimális fokszámú polinomot!

(a)

x_i	-1	1	2
$f(x_i)$	2	0	-28
$f'(x_i)$	5	-7	

(b)

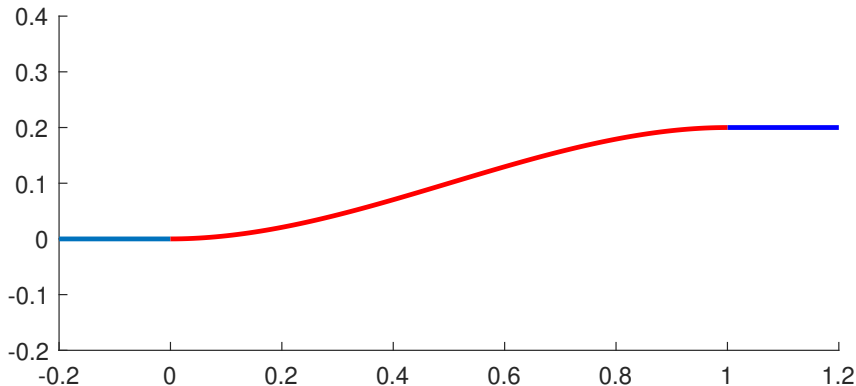
x_i	-2	0	1
$f(x_i)$	-20	2	-2
$f'(x_i)$	51		-12

(c)

x_i	-1	1
$f(x_i)$	-3	3
$f'(x_i)$	11	3
$f''(x_i)$	-24	

Feladat

Egy garázs bejárata az úttól 1 méterre, az úttest szintje felett 20 cm-rel van. Tervezze meg az úttestet a bejárattal összekötő útszakaszt úgy, hogy a bejutás a garázsba minél simább legyen.



Példa

Legyen az f valós függvény differenciálható az x_0 pontban.
Hermite-interpoláció segítségével írjuk fel az f függvény x_0 -beli érintőjének egyenletét!

Azt a $H(x)$ legfeljebb elsőfokú Hermite-polinomot keressük, melyre $H(x_0) = f(x_0)$ és $H'(x_0) = f'(x_0)$

$$\begin{array}{l|l} x_0 & f(x_0) \\ & f'(x_0) \\ x_0 & f(x_0) \end{array}$$

$$H(x) = f(x_0) + f'(x_0)(x - x_0)$$

Példa

Írjuk fel az $x_0, f(x_0), f'(x_0), f''(x_0), \dots, f^{(n)}(x_0)$ adatokra illeszkedő Hermite-polinomot!

$$\begin{array}{l|l} x_0 & f(x_0) \\ & f'(x_0) \\ x_0 & f(x_0) & \frac{f''(x_0)}{2!} \\ & f'(x_0) & \frac{f'''(x_0)}{3!} & \dots \\ x_0 & f(x_0) & \frac{f''(x_0)}{2!} & \dots & \frac{f^{(n)}(x_0)}{n!} \\ & f'(x_0) & & & \\ x_0 & f(x_0) \\ \vdots & \vdots \\ x_0 & f(x_0) & f'(x_0) \\ x_0 & f(x_0) \end{array}$$

Ekkor

$$H(x) = f(x_0) + f'(x_0)(x - x_0) + \frac{f''(x_0)}{2!}(x - x_0)^2 + \frac{f'''(x_0)}{3!}(x - x_0)^3 \\ + \cdots + \frac{f^{(n)}(x_0)}{n!}(x - x_0)^n$$

az f függvény x_0 körüli Taylor-polinomja.

Szakaszonkénti interpoláció

Az alappontok számának növelésével nő az illesztett polinom fokszáma, de a közelítés hibája nem feltétlenül csökken.

Egyetlen magas fokszámú polinom illesztése helyett részintervallumonként alacsonyabb fokszámú polinomok

Osszuk fel az $[a, b]$ intervallumot m darab részintervallumra:

$$a = x_0 < x_1 < x_2 < \cdots < x_m = b$$

Minden $[x_{i-1}, x_i]$ intervallumon végezzük el a Lagrange-interpolációt!

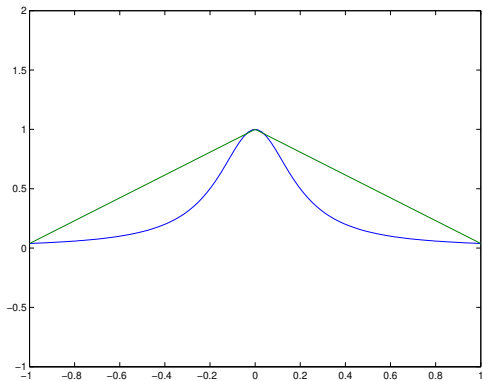
Ha az $[x_{i-1}, x_i]$ intervallumon csak az $f(x_{i-1}), f(x_i)$ adatok ismertek, akkor **szakaszonkénti lineáris interpoláció** (töröttvonal interpoláció)

Ha $h := x_i - x_{i-1}$, $i = 1, \dots, m$, és f kétszer folyt. diff.ható $[a, b]$ -n, akkor az $L_{m \times 1}(x)$ töröttvonalra:

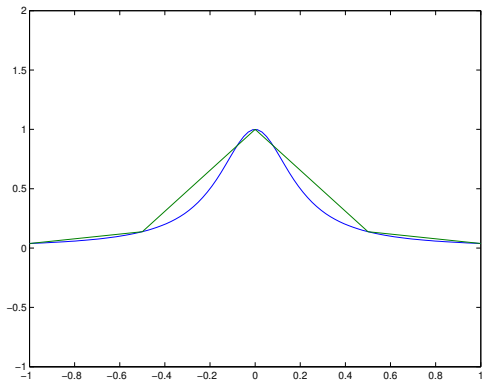
$$|f(x) - L_{m \times 1}(x)| \leq \frac{M_2}{8} h^2, \quad x \in [a, b]$$

Ez tart 0-hoz, ha $h \rightarrow 0$

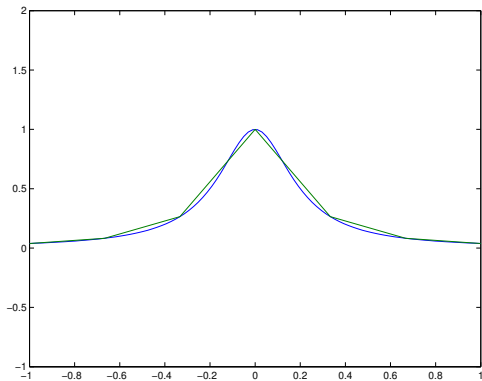
Szakaszonként lineáris interpoláció, 2 részintervallum



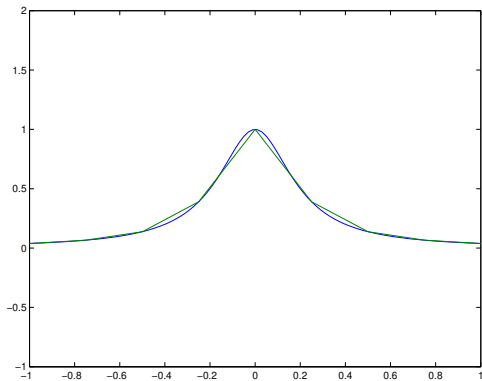
Szakaszonként lineáris interpoláció, 4 részintervallum



Szakaszonként lineáris interpoláció, 6 részintervallum



Szakaszonként lineáris interpoláció, 8 részintervallum



Szakaszonként harmadfokú Hermite-interpoláció

A töröttvonal interpolációval illesztett függvény folytonos, de az osztópontokban “törik”, azaz nem differenciálható.

Sima (folytonosan differenciálható) függvény illesztése: az osztópontokban előírjuk az 1. derivált értékét is.

Ekkor az $[x_{i-1}, x_i]$ intervallumon az

$$\begin{array}{cc} x_{i-1} & x_i \\ \hline f(x_{i-1}) & f(x_i) \\ f'(x_{i-1}) & f'(x_i) \end{array}$$

adatok ismertek. 4 illeszkedési feltétel \rightarrow legfeljebb harmadfokú polinom

Példa

Határozzuk meg azt a folytonosan differenciálható, szakaszonként harmadfokú

$$H(x) = \begin{cases} H_1(x), & \text{ha } x \in [-1, 1] \\ H_2(x), & \text{ha } x \in (1, 3] \end{cases}$$

polinomot, melyre $H(-1) = 4$, $H(1) = 6$, $H(3) = 12$, $H'(-1) = -3$, $H'(1) = 13$, $H'(3) = 9$ teljesül!

x_i	-1	1	3
$H(x)$	4	6	12
$H'(x)$	-3	13	9

-1	4			
		-3		
-1	4		2	
		1		2
1	6		6	
		13		
1	6			

x_i	-1	1	3
$H(x)$	4	6	12
$H'(x)$	-3	13	9

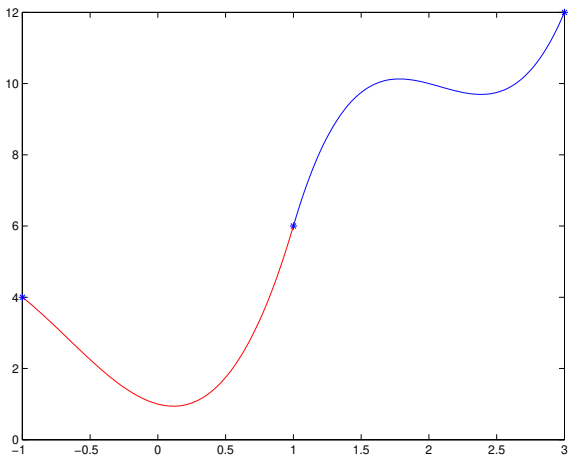
$$H_1(x) = 6 + 13(x - 1) + 6(x - 1)^2 + 2(x - 1)^2(x + 1)$$

1	6			
		13		
1	6		-5	
		3		4
3	12		3	
		9		
3	12			

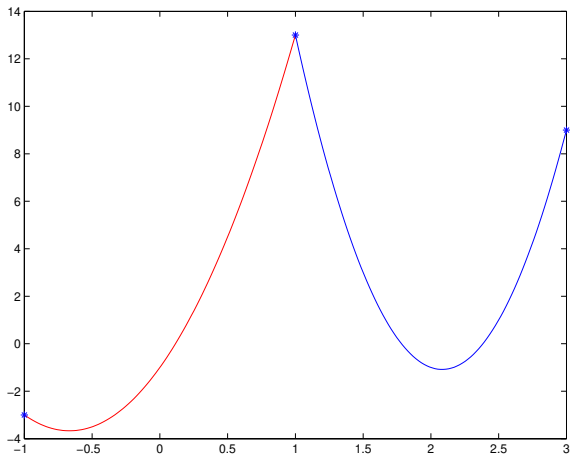
x_i	-1	1	3
$H(x)$	4	6	12
$H'(x)$	-3	13	9

$$H_2(x) = 6 + 13(x - 1) - 5(x - 1)^2 + 4(x - 1)^2(x - 3)$$

A H_1 és H_2 polinomok:



A H_1 és H_2 első deriváltja:



Harmadfokú spline-interpoláció

Ha a részintervallumok találkozásánál megköveteljük az 1. derivált folytonosságát, de nem írjuk elő a derivált értékét, akkor marad 1 szabad paraméterünk:

x_i	-1	1	3
$H(x)$	4	6	12
$H'(x)$	-3	α	9

$$\begin{array}{c|ccc} -1 & 4 & & \\ & & -3 & \\ -1 & 4 & & 2 \\ & & 1 & \\ 1 & 6 & & \frac{\alpha-5}{4} \\ & & \frac{\alpha-1}{2} & \\ 1 & 6 & & \alpha \end{array} \qquad \begin{array}{c|ccc} 1 & 6 & & \\ & & \alpha & \\ 1 & 6 & & \frac{3-\alpha}{2} \\ & & 3 & \\ 3 & 12 & & 3 \\ & & 9 & \\ 3 & 12 & & \frac{3+\alpha}{4} \end{array}$$

$$H_1(x) = 6 + \alpha(x - 1) + \frac{\alpha - 1}{2}(x - 1)^2 + \frac{\alpha - 5}{4}(x - 1)^2(x + 1)$$

$$H_2(x) = 6 + \alpha(x - 1) + \frac{3 - \alpha}{2}(x - 1)^2 + \frac{3 + \alpha}{4}(x - 1)^2(x - 3)$$

A szabad paraméter lehetőséget ad még egy feltétel állítására: követeljük meg a 2. derivált folytonosságát is!

$$H_1''(1) = 2\alpha - 6$$

$$H_2''(1) = -2\alpha$$

Ekkor $H_1''(1) = H_2''(1)$ -ből

$$2\alpha - 6 = -2\alpha \quad \Rightarrow \quad \alpha = \frac{3}{2}$$

Harmadfokú spline-interpoláció alapötlete

Adottak

x_0	x_1	x_2	\dots	x_{n-1}	x_n
$f(x_0)$	$f(x_1)$	$f(x_2)$	\dots	$f(x_{n-1})$	$f(x_n)$
$f'(x_0)$					$f'(x_n)$

Olyan $S(x)$ függényt keresünk, melyre

- $S(x_i) = f(x_i)$
- $S'(x_0) = f'(x_0)$ és $S'(x_n) = f'(x_n)$
- $S|_{[x_{i-1}, x_i]} = S_i$ harmadfokú polinom, $i = 1, \dots, n$
- S kétszer folytonosan differenciálható

1. Bevezetjük az $\alpha_1, \dots, \alpha_{n-1}$ ismeretleneket:

x_0	x_1	x_2	\dots	x_{n-1}	x_n
$f(x_0)$	$f(x_1)$	$f(x_2)$	\dots	$f(x_{n-1})$	$f(x_n)$
$f'(x_0)$	α_1	α_2	\dots	α_{n-1}	$f'(x_n)$

2. Felírjuk az $[x_{i-1}, x_i]$ részintervallumok fölött az $S_i(x)$ harmadfokú Hermite-polinomokat.

3. Felírjuk az $S_i''(x_i) = S_{i+1}''(x_i)$ egyenleteket ($i = 1, \dots, n-1$). Ezek az α_i ismeretlenekre egy lineáris egyenletrendszert adnak.

4. Megoldjuk az egyenletrendszert. (Az egyenletrendszer mátrixa tridiagonális.)

Numerikus integrálás

Integrálközelítések.

Az

$$\mathcal{I}(f) := \int_a^b f(x) dx$$

határozott integrált szeretnénk kiszámítani, ahol $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$.

Miért lehet szükség integrálközelítésre?

- f nem elemien integrálható
- f primitív függvényének felírása bonyolult
- nagyszámú integrál kiszámítására van szükségünk
- f nem explicit képlettel adott, csak bizonyos pontokban ismerjük az értékét

Az $\mathcal{I}(f)$ közelítését

$$\mathcal{I}_n(f) = \sum_{i=1}^n a_i f(x_i)$$

alakban keressük, ahol

x_1, \dots, x_n a közelítés alappontjai, ($x_i \in [a, b]$),

a_1, \dots, a_n súlyok (melyek az f függvénytől nem függnek).

$\mathcal{I}_n(f)$: kvadraturaképlet (szabad paraméterei: $n, x_1, \dots, x_n, a_1, \dots, a_n$)

Interpolációs kvadratúraképletek.

Legyenek adottak az x_1, \dots, x_n alappontok.

Közelítsük f -et az x_1, \dots, x_n -re támaszkodó Lagrange polinomjával:

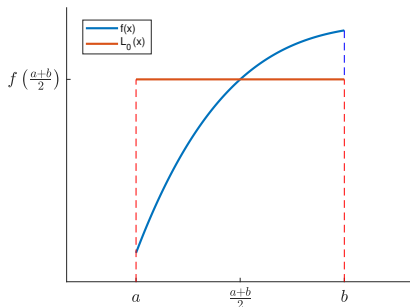
$$f(x) \approx L_{n-1}(x).$$

$$\mathcal{I}(f) = \int_a^b f(x) dx \approx \int_a^b L_{n-1} dx = \mathcal{I}_n(f)$$

Egyszerű érintőképlet.

$n = 1$, azaz 1 alappont adott, és ez az $\frac{a+b}{2}$ pont.

Ekkor a közelítő polinom egy konstansfüggvény: $L_0(x) \equiv f\left(\frac{a+b}{2}\right)$



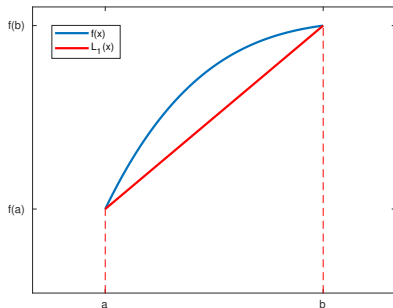
$$\mathcal{I}_1(f) = (b - a) \cdot f\left(\frac{a+b}{2}\right)$$

A képlet pontos minden legfeljebb elsőfokú polinom esetén.

Egyszerű trapéz-képlet.

$n = 2$, azaz 2 alappont adott, és ezek az intervallum végpontjai: a és b .

Ekkor a f -et az $(a, f(a))$ és $(b, f(b))$ adatokra illeszkedő egyenessel közelítjük.



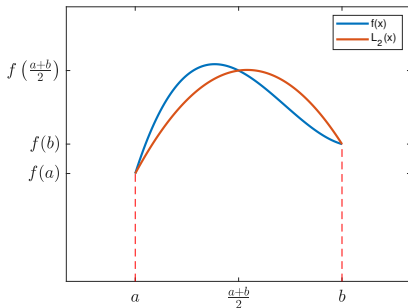
$$\mathcal{I}_2(f) = (b - a) \frac{f(a) + f(b)}{2}$$

A képlet pontos minden legfeljebb elsőfokú polinom esetén.

Egyszerű Simpson-képlet.

$n = 3$, azaz 3 alappont adott, és ezek az a , $\frac{a+b}{2}$ és b pontok.

Az f -et egy másodfokú polinommal közelítjük.



$$\mathcal{I}_3(f) = \frac{b-a}{6} \left(f(a) + 4f\left(\frac{a+b}{2}\right) + f(b) \right)$$

A képlet pontos minden legfeljebb harmadfokú polinom esetén.

Összetett képletek.

Osszuk fel az $[a, b]$ intervallumot m egyforma hosszúságú részintervallumra:

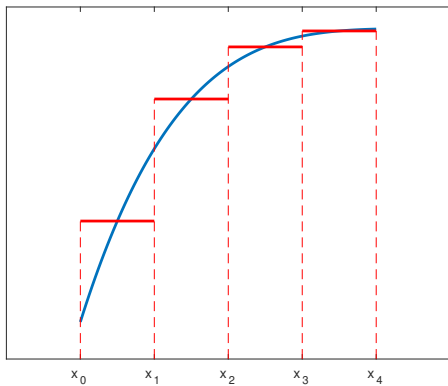
$$a = x_0 < x_1 < \cdots < x_m = b,$$

A részintervallumok hosszát jelölje h :

$$h := \frac{b - a}{m} = x_i - x_{i-1}, \quad i = 1, \dots, m.$$

Minden részintervallumon alkalmazzuk ugyanazt az egyszerű képletet.

Összetett érintőképlet



Összetett érintőképlet

$$\mathcal{I}_{m \times 1}(f) = h \left[f \left(x_0 + \frac{h}{2} \right) + f \left(x_1 + \frac{h}{2} \right) + \dots + f \left(x_{m-1} + \frac{h}{2} \right) \right]$$

azaz

$$\mathcal{I}_{m \times 1}(f) = h \sum_{i=0}^{m-1} f \left(x_i + \frac{h}{2} \right)$$

Az összetett érintőképlet hibája:

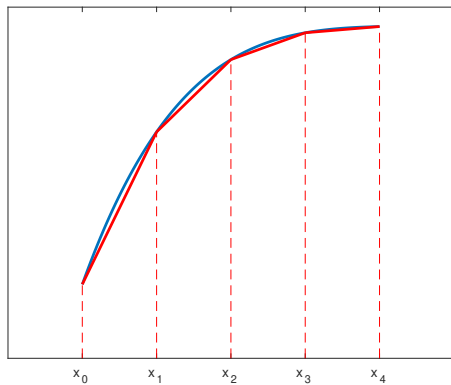
Ha f kétszer folytonosan differenciálható, akkor

$$|\mathcal{I}(f) - \mathcal{I}_{m \times 1}(f)| \leq \frac{(b-a)^3}{24m^2} M_2,$$

ahol $M_2 = \max_{x \in [a,b]} |f''(x)|$

A képlet pontos minden legfeljebb elsőfokú polinom esetén.

Összetett trapéz-képlet



Összetett trapéz-képlet.

$$\mathcal{I}_{m \times 2}(f) = h \left[\frac{f(x_0)}{2} + f(x_1) + f(x_2) + \cdots + f(x_{m-1}) + \frac{f(x_m)}{2} \right].$$

azaz

$$\mathcal{I}_{m \times 2}(f) = h \left[\frac{f(x_0)}{2} + \sum_{i=1}^{m-1} f(x_i) + \frac{f(x_m)}{2} \right]$$

Az összetett trapéz-képlet hibája:

Ha f kétszer folytonosan differenciálható, akkor

$$|\mathcal{I}(f) - \mathcal{I}_{m \times 2}(f)| \leq \frac{(b-a)^3}{12m^2} M_2,$$

ahol $M_2 = \max_{x \in [a,b]} |f''(x)|$.

A képlet pontos minden legfeljebb elsőfokú polinom esetén.

Összetett Simpson-képlet.

$$\mathcal{I}_{m \times 3} = \frac{h}{6} \left[f(x_0) + 4f\left(x_0 + \frac{h}{2}\right) + 2f(x_1) + 4f\left(x_1 + \frac{h}{2}\right) + \dots \right. \\ \left. + 2f(x_{m-1}) + 4f\left(x_{m-1} + \frac{h}{2}\right) + f(x_m) \right].$$

azaz

$$\mathcal{I}_{m \times 3} = \frac{h}{6} \left[f(x_0) + 4 \sum_{i=0}^{m-1} f\left(x_i + \frac{h}{2}\right) + 2 \sum_{i=1}^{m-1} f(x_i) + f(x_m) \right]$$

Az összetett Simpson-képlet hibája:

Ha f négyszer folytonosan differenciálható, akkor

$$|\mathcal{I}(f) - \mathcal{I}_{m \times 3}(f)| \leq \frac{(b-a)^5}{2880m^4} M_4,$$

ahol $M_4 = \max_{x \in [a,b]} |f^{(4)}(x)|$.

A képlet pontos minden legfeljebb harmadfokú polinom esetén.

Összetett képletek konvergenciája

Tétel.

Ha az n pontra épülő egyszerű képlet pontos a konstans függvények esetén, akkor

$$\lim_{m \rightarrow \infty} \mathcal{I}_{m \times n}(f) = \int_a^b f(x) dx$$

minden Riemann-integrálható f függvény esetén.

Példa.

Közelítsük

$$\int_4^{5.2} \ln x dx$$

értékét összetett trapéz-képlettel úgy, hogy az intervallumot 6 részintervallumra osztjuk! Becsüljük meg a közelítés hibáját!

$$m = 6$$

A részintervallumok hossza: $h = (b - a)/m = 0.2$

Az alappontok:

$$x_0 = 4, x_1 = 4.2, x_2 = 4.4, x_3 = 4.6, x_4 = 4.8, x_5 = 5, x_6 = 5.2$$

Az integrálközelítés:

$$\begin{aligned} \mathcal{I}_{6 \times 2} &= 0.2 \left(\frac{\ln 4}{2} + \ln 4.2 + \ln 4.4 + \cdots + \ln 5 + \frac{\ln 5.2}{2} \right) \\ &= 1.82765. \end{aligned}$$

A közelítés hibája:

$$|\mathcal{I} - \mathcal{I}_{m \times 2}| \leq \frac{(b-a)^3}{12 \cdot m^2} M_2,$$

ahol $M_2 = \max_{x \in [a,b]} |f''(x)|$.

Esetünkben $f(x) = \ln x$, $f'(x) = \frac{1}{x}$, $f''(x) = -\frac{1}{x^2}$, $M_2 = \frac{1}{16}$,

$$|\mathcal{I} - \mathcal{I}_{6 \times 2}| \leq \frac{1.2^3}{12 \cdot 6^2} \cdot \frac{1}{16} = 0.00025.$$

Példa.

Közelítsük

$$\int_4^{5.2} \ln x dx$$

értékét összetett Simpson-képlettel úgy, hogy az intervallumot 3 részintervallumra osztjuk! Becsüljük meg a közelítés hibáját!

$$m = 3, h = (b - a)/m = 0.4$$

$$x_0 = 4, x_1 = 4.4, x_2 = 4.8, x_3 = 5.2$$

$$\begin{aligned} \mathcal{I}_{3 \times 3} &= \frac{0.4}{6} (\ln 4 + 4 \ln 4.2 + 2 \ln 4.4 + \cdots + 4 \ln 5 + \ln 5.2) \\ &= 1.82785. \end{aligned}$$

A közelítés hibája:

$$|\mathcal{I} - \mathcal{I}_{m \times 3}| \leq \frac{(b-a)^5}{2880 \cdot m^4} M_4,$$

ahol $M_4 = \max_{x \in [a,b]} |f^{(4)}(x)|$.

Esetünkben $f'''(x) = \frac{2}{x^3}$, $f^{(4)}(x) = -\frac{6}{x^4}$, $M_4 = \frac{6}{4^4} = \frac{3}{128}$,

$$|\mathcal{I} - \mathcal{I}_{3 \times 3}| \leq \frac{1.2^5}{2880 \cdot 3^4} \cdot \frac{3}{128} = 0.00000025.$$

Példa.

Becsüljük meg hány részintervallumra kell osztani az alapintervallumot, ha

$$\int_0^{\pi/4} \ln(\cos x) dx$$

értékét összetett trapéz-képlettel szeretnénk közelíteni úgy, hogy a hiba kisebb legyen, mint $0.5 \cdot 10^{-2}$.

$$|\mathcal{I} - \mathcal{I}_{m \times 2}| \leq \frac{(b-a)^3}{12 \cdot m^2} M_2.$$

Itt $f(x) = \ln(\cos x)$,

$$f'(x) = -\frac{\sin x}{\cos x} = -\tan x$$

$$f''(x) = -\frac{1}{\cos^2 x},$$

tehát $M_2 = 2$.

$$\frac{(b-a)^3}{12 \cdot m^2} M_2 = \left(\frac{\pi}{4}\right)^3 \cdot \frac{1}{12m^2} \cdot 2$$

m értékét úgy határozzuk meg, hogy

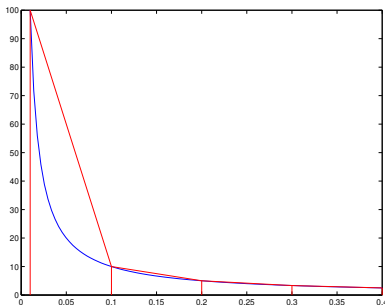
$$\left(\frac{\pi}{4}\right)^3 \cdot \frac{1}{12m^2} \cdot 2 < 0.5 \cdot 10^{-2}$$

teljesüljön:

$$\frac{1}{3} \left(\frac{\pi}{4}\right)^3 \cdot 10^2 < m^2,$$
$$4.019 < m.$$

Adaptív eljárások

- a kvadratúra képlet költsége arányos a függvénykiértékelések (alappontok) számával
- az ekvidisztáns alappontrendszer időnként indokolatlanul sok számítást igényel



A függvény viselkedését figyelembe véve a számítás költsége csökkenthető

- Az aktuális intervallumon végezzük el az integrál közelítését két különböző módon (vagy ugyanazt a kvadratúra képletet alkalmazzuk két különböző n és $2n$ - alappontszám esetén, vagy ugyanarra az alappontszámra két különböző kvadratúra képletet)
- ha a két közelítés eltérése abszolútértékben nagyobb, mint $h_i \varepsilon / (b - a)$ (ahol ε adott, h_i az aktuális intervallum hossza), akkor az intervallumot osszuk fel két egyforma hosszúságú részintervallumra, és mindkettőre ismételjük meg az eljárást

Nemlineáris egyenletek

Nemlineáris egyenletek

Az $f(x) = 0$ egyenlet gyökeit keressük, ahol $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ nemlineáris függvény.

Példa:

$$\cos(x) - x = 0$$

vagy

$$x^5 - 3x^4 + x^3 - 5x^2 + 3 = 0$$

vagy

$$e^x - 4x^2 = 0$$

vagy

$$\ln(x) - x + 2 = 0$$

A gyök numerikus közelítése

Az $f(x) = 0$ egyenlet gyökét egy $\{x_k\}$, $k = 0, 1, 2, \dots$ sorozattal (iteráció) fogjuk közelíteni.

A közelítés adott, ha adott

- az x_0 kiindulópont,
- az algoritmus x_{k+1} meghatározására, ha x_k már ismert,
- a leállási feltétel.

1. Felezési módszer

Tf $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ folytonos, és $f(a) \cdot f(b) < 0$

Ekkor az

$$f(x) = 0$$

egyenletnek van gyöke (a, b) -ben.

Az algoritmus

Adott a maximális iterációszám (*maxit*) és az ε pontosság.

1. legyen $k = 1$, $x_0 = a$ és $x_1 = b$
2. legyen $x_2 = \frac{x_0 + x_1}{2}$
3. a) ha $f(x_2) = 0$, akkor x_2 gyök \rightarrow kilépés (eredmény: x_2)
b) ha $f(x_0) \cdot f(x_2) < 0$, akkor $x_1 = x_2$
c) ha $f(x_1) \cdot f(x_2) < 0$, akkor $x_0 = x_2$

ha $|x_1 - x_0| < \varepsilon \rightarrow$ kilépés (eredmény: x_2)

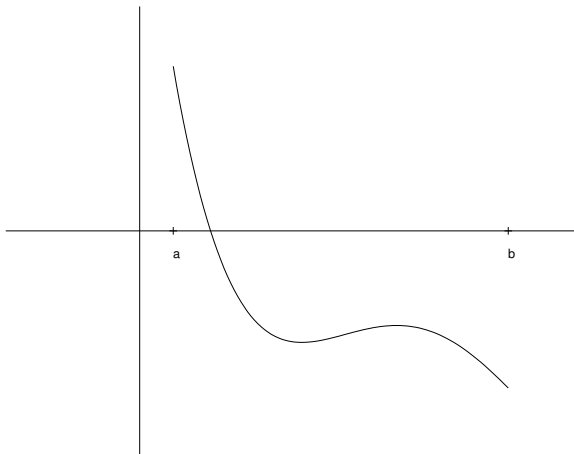
$k := k + 1$

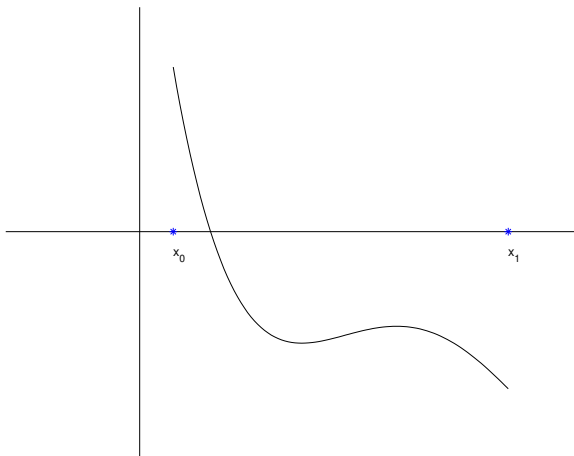
ha $k = \textit{maxit} \rightarrow$ kilépés (*maxit* lépésben nem találtunk gyököt)

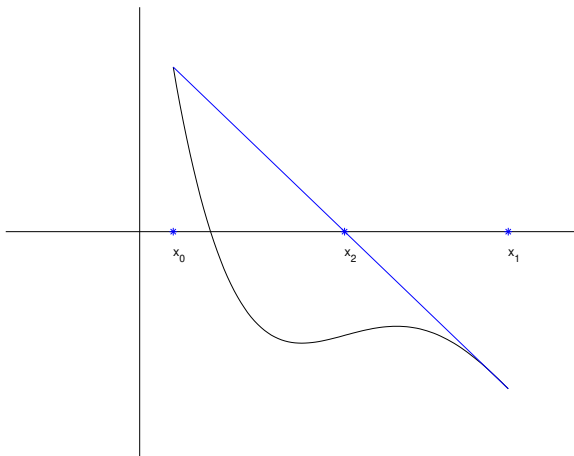
\rightarrow 2.

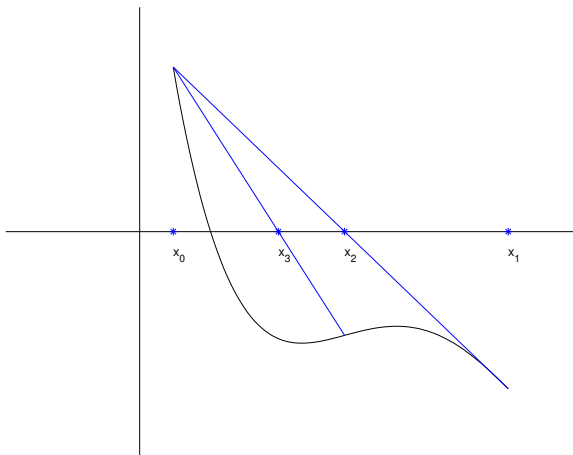
2. Húrmódszer

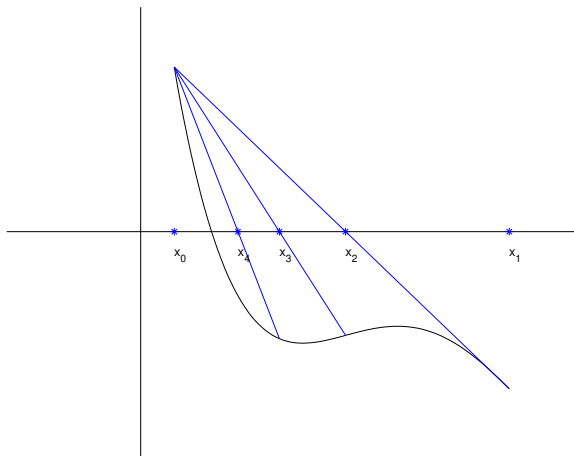
Az $f(x) = 0$ nemlineáris egyenlet gyökét keressük, ahol $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$, továbbá $f(a) \cdot f(b) < 0$ és f folytonos.

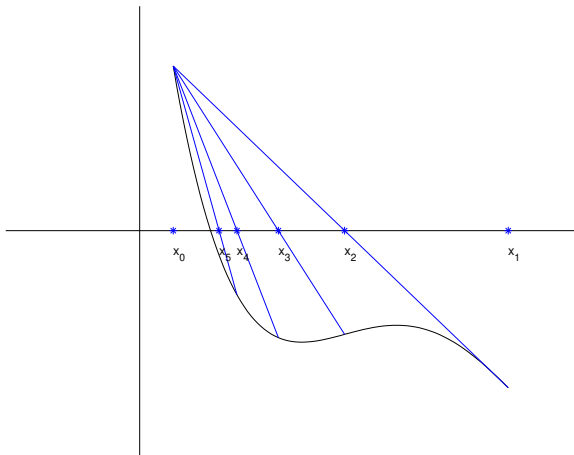












Húrmódszer

$$x_0 = a, x_1 = b.$$

Az x_2 pont meghatározása:

Az $(x_0, f(x_0))$ és $(x_1, f(x_1))$ pontokra illeszkedő egyenes egyenlete (Lagrange-interpoláció):

$$\begin{array}{l|l} x_0 & f(x_0) \\ & \frac{f(x_1) - f(x_0)}{x_1 - x_0} \\ x_1 & f(x_1) \end{array}$$

$$y(x) = f(x_1) + \frac{f(x_1) - f(x_0)}{x_1 - x_0} \cdot (x - x_1)$$

Ott metszi az x -tengelyt, ahol $y(x) = 0$:

$$x_2 = x_1 - f(x_1) \cdot \frac{x_1 - x_0}{f(x_1) - f(x_0)}$$

x_2 kiszámítása után ismételjük meg az előző lépéseket az $[x_0, x_2]$, illetve $[x_2, x_1]$ intervallumok közül azzal, ahol előjelet vált a függvény.

A húrmódszer esetén

- x_2 kiszámítása jól definiált
- az eljárás minden folytonos f esetén konvergál f egy gyökéhez
- csak páratlan multiplicitású gyök közelítésére
- két pontra támaszkodó iteráció

Az algoritmus:

Adott a maximális iterációszám (*maxit*) és az ε pontosság.

1. $x_0 := a, x_1 := b, f_0 := |f(x_0)|$

2.

$$x_2 := x_1 - f(x_1) \cdot \frac{x_1 - x_0}{f(x_1) - f(x_0)}$$

3. a) Ha $f(x_2) = 0$, akkor kilépés (x_2 gyök).

b) ha $f(x_2) \cdot f(x_1) < 0$, akkor $x_0 = x_2$

c) ha $f(x_2) \cdot f(x_0) < 0$, akkor $x_1 = x_2$

ha $|f(x_2)| < \varepsilon * (1 + f_0)$, akkor kilépés (eredmény: x_2)

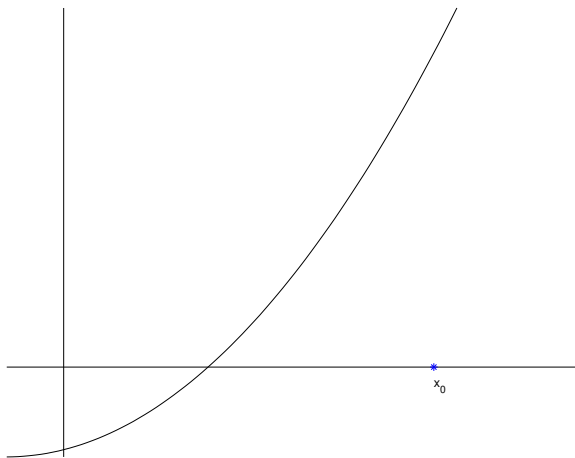
$k := k + 1$

ha $k = \text{maxit}$, akkor kilépés (maxit lépésben nem találtunk gyököt)

→ 2.

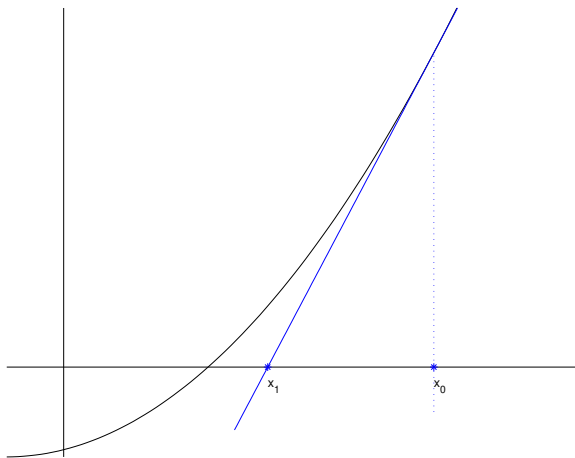
3. Newton-módszer

Az $f(x) = 0$ nemlineáris egyenlet gyökét keressük.



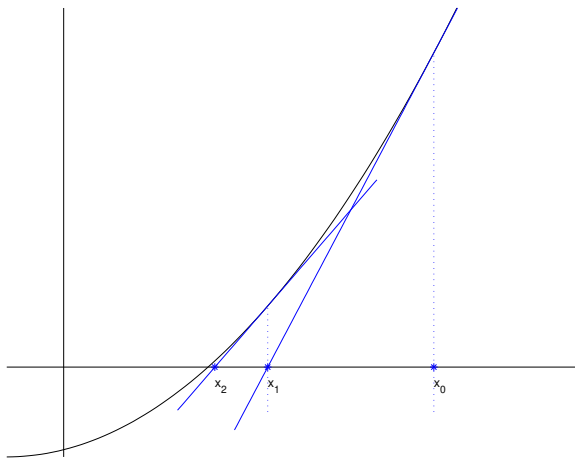
3. Newton-módszer

Az $f(x) = 0$ nemlineáris egyenlet gyökét keressük.



3. Newton-módszer

Az $f(x) = 0$ nemlineáris egyenlet gyökét keressük.



Az algoritmus:

x_0 a gyök egy kezdeti közelítése,

x_{k+1} meghatározása:

Az f függvény x_k -beli érintője (Hermite-interpoláció):

$$\begin{array}{l|l} x_k & f(x_k) \\ & f'(x_k) \\ x_k & f(x_k) \end{array}$$

$$y(x) = f(x_k) + f'(x_k) \cdot (x - x_k)$$

Ott metszi az x -tengelyt, ahol $y(x) = 0$:

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$$

A Newton-iteráció:

x_0 kezdőpont,

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}, \quad k = 0, 1, \dots$$

- nem feltétlenül definiált
- egy pontra támaszkodó iteráció

Tétel. Legyen x^* az f egy gyöke. Ha

- f kétszer folytonosan diff.ható,
- $|f'(x)| \geq m_1 > 0$,
- $|f''(x)| \leq M_2$,
- $|x_0 - x^*| < \frac{2m_1}{M_2}$,

akkor a Newton-iteráció jól definiált, $x_k \rightarrow x^*$, ha $k \rightarrow \infty$, továbbá

$$|x_{k+1} - x^*| \leq C|x_k - x^*|^2$$

Mit jelent a gyakorlatban a

$$|x_{k+1} - x^*| \leq C|x_k - x^*|^2$$

becslés?

Ha valamely k -ra $|x_k - x^*| \approx 0.1$, akkor a sorozat következő néhány tagjának a távolsága a gyöktől kb

0.01

0.0001

0.00000001

A Newton-módszer konvergenciája **kvadrátikus**, vagy másodrendű.

Példa

Közelítsük az $x^3 - 3x - 2 = 0$ egyenlet gyökét Newton-módszerrel az $x_0 = 1.5$ pontból indulva!

$$f(x) = x^3 - 3x - 2 \text{ és } f'(x) = 3x^2 - 3.$$

$$x_{k+1} = x_k - \frac{x_k^3 - 3x_k - 2}{3x_k^2 - 3}, \quad k = 0, 1, 2, \dots$$

$$x_0 = 1.5$$

$$x_1 = 2.333333333333333$$

$$x_2 = 2.055555555555556$$

$$x_3 = 2.00194931773879$$

$$x_4 = 2.0000025282979$$

$$x_5 = 2.00000000000426$$

2. példa

Közelítsük \sqrt{a} , ($a > 0$) értékét Newton-módszerrel!

$f(x) = x^2 - a$ és $f'(x) = 2x$. Ekkor

$$x_{k+1} = x_k - \frac{x_k^2 - a}{2x_k} = \frac{1}{2} \left(x_k + \frac{a}{x_k} \right)$$

$a = 5$, $x_0 = 2$ esetén:

$$x_1 = 2.\underline{25}$$

$$x_2 = 2.\underline{236}111111111111$$

$$x_3 = 2.\underline{236067977}91580$$

$$x_4 = 2.\underline{23606797749979}$$

3. példa

Közelítsük az $x^3 - 3x + 2 = 0$ egyenlet gyökét Newton-módszerrel az $x_0 = 1.5$ pontból indulva!

$$f(x) = x^3 - 3x + 2 \text{ és } f'(x) = 3x^2 - 3.$$

$$x_{k+1} = x_k - \frac{x_k^3 - 3x_k + 2}{3x_k^2 - 3}, \quad k = 0, 1, 2, \dots$$

$$x_0 = 1.5$$

$$x_1 = 1.266666666666667$$

$$x_2 = 1.13856209150327$$

$$x_3 = 1.07077733565581$$

$$x_4 = 1.03579185227111$$

...

$$x_9 = 1.00113136084711$$

Hasonlítsuk össze az eredmény az 1. példa eredményével! Bár az egyenlet gyökéhez konvergál a sorozat, de a konvergencia nem kvadratikusság. Miért?

A probléma: az 1 kétszeres gyöke f -nek (a konvergenciatétel 2. feltétele nem teljesül).

Ha az

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$$

iteráció helyett az

$$x_{k+1} = x_k - 2 \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$$

iterációt alkalmazzuk:

$$x_0 = 1.5$$

$$x_1 = 1.\underline{0}33333333333333$$

$$x_2 = 1.\underline{000}18214936248$$

$$x_3 = 1.\underline{000000000}552926$$

A Newton-iteráció nem feltétlenül konvergál, ezért fontos, hogy programozásakor az $\{x_k\}$ sorozatot legfeljebb egy megadott maxit iterációszámig határozzuk meg.

4. példa

Vizsgáljuk meg mi történik, ha a Newton-módszert az $f(x) = x^3 - 5x$ függvény gyökének közelítésére alkalmazzuk az $x_0 = 1$ pontból indulva!

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)} = x_k - \frac{x_k^3 - 5x_k}{3x_k^2 - 5}$$

$$x_0 = 1, \quad x_1 = -1, \quad x_2 = 1, \dots$$

4. Szelőmódszer

A Newton-iteráció minden lépésében szükséges a derivált adott pontbeli értéke.

Ha a derivált számítása nem lehetséges, vagy túl költséges, akkor az $f'(x_k) \approx [x_{k-1}, x_k]f$ közelítést alkalmazhatjuk.

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{[x_{k-1}, x_k]f} = x_k - f(x_k) \frac{x_k - x_{k-1}}{f(x_k) - f(x_{k-1})}$$

Ez a **szelőmódszer**.

Szelőmódszer

x_0, x_1 kezdőpontok,

$$x_{k+1} = x_k - f(x_k) \frac{x_k - x_{k-1}}{f(x_k) - f(x_{k-1})}, \quad k = 1, 2, \dots$$

A képlet hasonló a húrmódszerhez, de itt nem vizsgáljuk az új pontban a függvény előjelét, mindig a 2 utolsó pontból számítjuk a következőt.

- a képlet nem feltétlenül definiált ($f(x_k) = f(x_{k-1})$ lehet)
- 2 pontra támaszkodó

Szelőmódszer

Konvergencia feltételei ugyanazok, mint a Newton-iterációnál, csak még $|x_1 - x^*| < \frac{2m_1}{M_2}$ is kell.

A konvergenciarend alacsonyabb, mint a Newton-iterációnál:

$$|x_{k+1} - x^*| \leq C|x_k - x^*|^p,$$

ahol $p = \frac{1+\sqrt{5}}{2} \approx 1.618$.

(Húrmódszernél $p = 1$, Newton-módszernél $p = 2$.)

5. Fixpont-iteráció.

$g(x) = x$ gyökét keressük, ahol $g : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$.

Az algoritmus:

x_0 kezdőpont, $x_{k+1} = g(x_k)$, $k = 0, 1, \dots$

Tétel

Ha $g([a, b]) \subseteq [a, b]$, és $\exists \ 0 \leq \alpha < 1$:

$$|g(x) - g(y)| \leq \alpha \cdot |x - y| \quad \forall x, y \in [a, b], \quad (1)$$

akkor egyértelműen létezik olyan $x^* \in [a, b]$, hogy $g(x^*) = x^*$, továbbá $\forall x_0 \in [a, b]$ esetén az $x_{k+1} = g(x_k)$, $k = 0, 1, \dots$ sorozat tart x^* -hoz.

Megjegyzés: Ha $|g'(x)| \leq \alpha < 1$, akkor (1) teljesül.

Megjegyzés

Ha egy g függvény teljesíti az (1) tulajdonságot, akkor összehúzó leképezésnek (kontrakciónak) nevezzük.

Feladat

Mutassa meg, hogy az $f(x) = e^x - 4x^2$ függvénynek van zérushelye a $[0, 1]$ intervallumban! Igazolja, hogy az

$$x_{k+1} = \frac{1}{2} e^{\frac{x_k}{2}}, \quad k = 0, 1, \dots$$

iteráció tetszőleges $x_0 \in [0, 1]$ kezdőpont esetén tart ehhez a gyökhöz!

Példa

Az

$$xe^x - 1 = 0, \quad x \in [0.25, 1]$$

egyenlet gyökét szeretnénk közelíteni fixpont-iterációval. Vizsgáljuk meg az

$$x_0 = 0.5, \quad x_{k+1} = g(x_k), \quad k = 0, 1, \dots$$

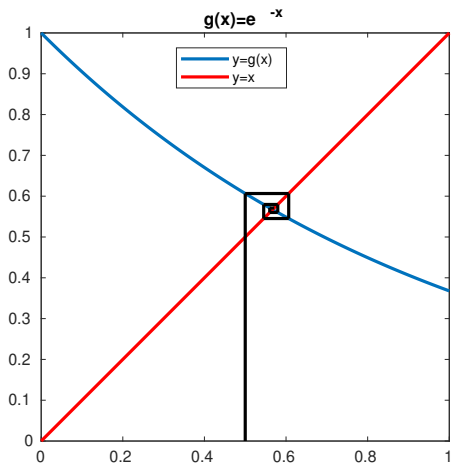
iteráció konvergenciáját, ha

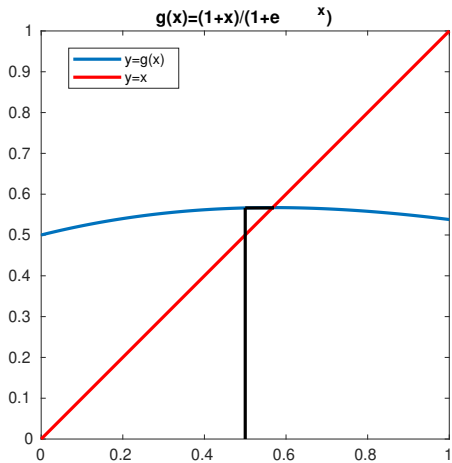
(a) $g(x) = e^{-x}$

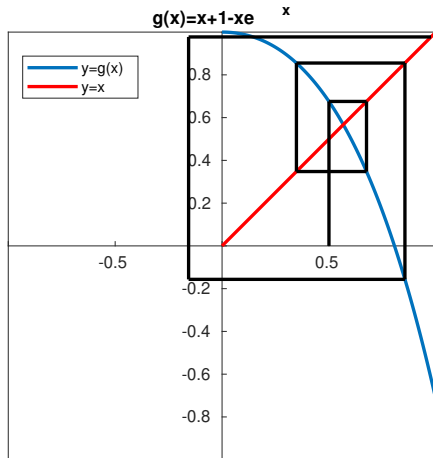
(b) $g(x) = \frac{1+x}{1+e^x}$

(c) $g(x) = x + 1 - xe^x$

	$g(x) = e^{-x}$	$g(x) = \frac{1+x}{1+e^x}$	$g(x) = x + 1 - xe^x$
$x^{(1)}$	0.60653	0.56631	0.67564
$x^{(2)}$	0.54524	0.56714	0.34781
$x^{(3)}$	0.57970	0.56714	0.85532
$x^{(4)}$	0.56006	0.56714	-0.15651
$x^{(5)}$	0.57117	0.56714	0.97733
$x^{(6)}$	0.56486	0.56714	-0.61976
$x^{(7)}$	0.56844	0.56714	0.71371
$x^{(8)}$	0.56641	0.56714	0.25663
$x^{(9)}$	0.56756	0.56714	0.92492
$x^{(10)}$	0.56691	0.56714	-0.40742







Nemlineáris egyenletrendszerek.

$f(x) = 0$, ahol $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$. Másképpen:

$$f_1(x_1, \dots, x_n) = 0$$

$$f_2(x_1, \dots, x_n) = 0$$

\vdots

$$f_n(x_1, \dots, x_n) = 0$$

Példa: $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$,

$$x_1^2 + x_1x_2 - 3x_2 + 3 = 0$$

$$-3x_1^2 + x_2^2 - x_1 = 0$$

Newton-módszer több dimenzióban

$x^{(0)}$ kezdővektor,

$$x^{(k+1)} = x^{(k)} - \left(J(x^{(k)}) \right)^{-1} \cdot f(x^{(k)}), \quad k = 0, 1, \dots,$$

ahol J a Jacobi-mátrix:

$$J(x) = \begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \frac{\partial f_1}{\partial x_2} & \cdots & \frac{\partial f_1}{\partial x_n} \\ \frac{\partial f_2}{\partial x_1} & \frac{\partial f_2}{\partial x_2} & \cdots & \frac{\partial f_2}{\partial x_n} \\ \vdots & & & \\ \frac{\partial f_n}{\partial x_1} & \frac{\partial f_n}{\partial x_2} & \cdots & \frac{\partial f_n}{\partial x_n} \end{pmatrix}$$

A mátrixinvertálás helyett: a

$$J(x^{(k)}) \cdot \underbrace{(x^{(k+1)} - x^{(k)})}_{\delta x :=} = -f(x^{(k)})$$

lineáris egyenletrendszert oldjuk meg. Ezután

$$x^{(k+1)} = x^{(k)} + \delta x.$$

Leállási feltétel:

$$\|f(x^{(k+1)})\|_{\infty} < \varepsilon \cdot (1 + \|f(x^{(0)})\|_{\infty})$$

Fixpont-iteráció egyenletrendszerekre

A $g(x) = x$ gyökét keressük, ahol $g : T \rightarrow \mathbb{R}^n$, $T \subseteq \mathbb{R}^n$.

Példa:

$$\begin{aligned}\frac{1}{4} \cos(2x_1 - x_2) - \frac{3}{4} &= x_1 \\ \frac{1}{3} \sin(x_1) - \frac{2}{3} &= x_2\end{aligned}$$

Az algoritmus:

$x^{(0)}$ kezdővektor, $x^{(k+1)} = g(x^{(k)})$, $k = 0, 1, \dots$

Fixpont-iteráció egyenletrendszerekre

A $g(x) = x$ gyökét keressük, ahol $g : T \rightarrow \mathbb{R}^n$, $T \subseteq \mathbb{R}^n$.

Az algoritmus

$x^{(0)}$ kezdővektor, $x^{(k+1)} = g(x^{(k)})$, $k = 0, 1, \dots$

Tétel.

Ha T konvex, $g(T) \subseteq T$, és g differenciálható, továbbá $\|J(x)\| \leq \alpha < 1$ minden $x \in T$ -re, akkor az egyenletrendszer egyértelműen megoldható, és $\forall x^{(0)} \in T$ esetén az $x^{(k+1)} = g(x^{(k)})$, $k = 0, 1, \dots$ sorozat tart a megoldáshoz.

Feladat

Az

$$\begin{aligned}\cos(x_1 - x_2) - \sin(x_2) - 4x_1 &= 0 \\ \cos(x_1 + x_2) - \sin(x_1 - x_2) - 5x_2 &= 0\end{aligned}$$

egyenletrendszer megoldását keressük a $[-1, 1]^2$ tartományon. Mit mondhatunk a rendszer megoldhatóságáról és az

$$\begin{aligned}x_1^{(k+1)} &= \frac{1}{4} \cos(x_1^{(k)} - x_2^{(k)}) - \frac{1}{4} \sin(x_2^{(k)}), \\ x_2^{(k+1)} &= \frac{1}{5} \cos(x_1^{(k)} + x_2^{(k)}) - \frac{1}{5} \sin(x_1^{(k)} - x_2^{(k)})\end{aligned}$$

$k = 0, 1, \dots$ eljárás konvergenciájáról?

Optimalizálás

Egyváltozós függvény szélsőértéke (emlékeztető)

Az $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ függvény szélsőérték helyeit keressük.

Szükséges feltétel

Az $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ differenciálható függvénynek csak ott lehet lokális szélsőértéke, ahol $f'(x) = 0$.

Elégséges feltételek

Ha az $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ függvény kétszer differenciálható és

- $f'(x^*) = 0$, $f''(x^*) > 0$, akkor f -nek x^* -ban lokális minimuma van.
- $f'(x^*) = 0$, $f''(x^*) < 0$, akkor f -nek x^* -ban lokális maximuma van.

Példa

Egy légitársaság A és B város közötti repülőjára 500 Euró egy jegy. A két város között egy 300 férőhelyes gép közlekedik, de átlagosan csak 180 utassal. Piackutatások szerint minden 5 Eurós engedmény a jegyárból átlagosan 3 plusz utast jelentene. Milyen jegyár mellett lenne maximális a légitársaság bevétele?

Tegyük fel, hogy a légitársaság $5n$ Eurót enged a jegyárból. Ekkor a várható bevétele:

$$f(n) = (180 + 3n)(500 - 5n) = -15n^2 + 600n + 90000$$

Az f maximumhelyét keressük.

$$f'(n) = -30n + 600$$

$$f'(n) = 0 \iff n = 20$$

Mivel

$$f''(n) = -30,$$

így $f''(20) < 0$, azaz $n = 20$ az f függvény maximumhelye.

1. feladat

Keresse meg az $f(x) = x^3 - 6x^2 + 9x + 15$ függvény lokális szélsőértékhelyeit!

2. feladat

Egy 108 dm^3 térfogatú, négyzet alapú, felül nyitott dobozt akarunk készíteni. Hogyan válasszuk meg a doboz méretét, ha a készítéséhez felhasznált anyag mennyiségét minimalizálni szeretnénk?

3. feladat

Egy folyó melletti telken szeretnénk egy 1800 m^2 -es téglalap alakú részt elkeríteni úgy, hogy egyik oldalról a folyó határolja. Milyen méretű részt kerítsünk el, ha a felhasznált kerítés hosszát minimalizálni szeretnénk?

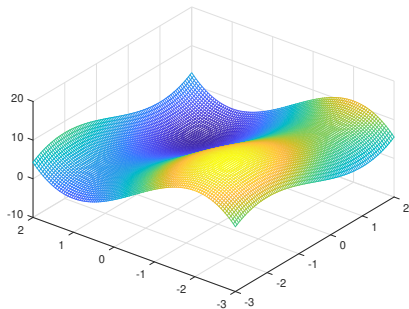
Kétváltozós függvények

Példa

Az

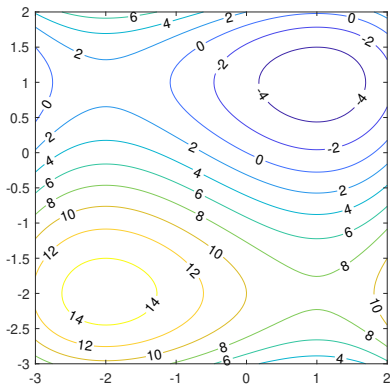
$$f(x_1, x_2) = \frac{1}{4}(2x_1^3 + 3x_1^2 - 12x_1) + \frac{1}{2}(2x_2^3 + 3x_2^2 - 12x_2)$$

függvény a $[-2, 2] \times [-2, 3]$ tartomány felett.



Példa

Rajzoltassuk ki az előző függvény szintvonalait is.



Kétváltozós függvények minimalizálása

Az $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ függvény lokális minimumhelyeit keressük.

Gradiens

Az $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ függvény x -beli gradiense

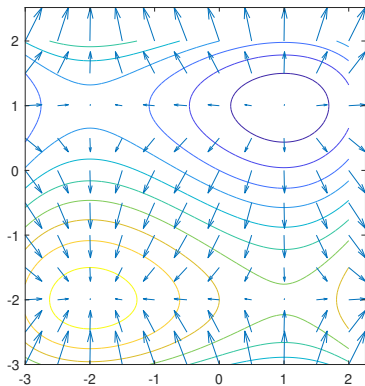
$$\nabla f(x) = \begin{pmatrix} \frac{\partial f}{\partial x_1}(x) \\ \frac{\partial f}{\partial x_2}(x) \end{pmatrix}$$

Példa

$$f(x_1, x_2) = \frac{1}{4}(2x_1^3 + 3x_1^2 - 12x_1) + \frac{1}{2}(2x_2^3 + 3x_2^2 - 12x_2)$$

$$\nabla f(x) = \begin{pmatrix} \frac{3}{2}x_1^2 + \frac{3}{2}x_1 - 3 \\ 3x_2^2 + 3x_2 - 6 \end{pmatrix}$$

Látjuk, hogy a gradiensvektor értéke pontonként más-más lehet.
Rácsozzuk be a $[-3, 2]^2$ tartományt (mindkét tengely mentén 11-11 részre osztva) és számítsuk ki az előző függvény gradiensét ezekben a pontokban, majd rajzoltassuk rá ezeket a vektorokat a szintvonalakra!

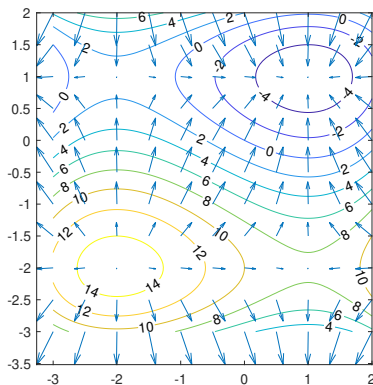


Az előző ábrán megfigyelhetjük, hogy

- a gradiensvektor merőleges az adott pontbeli szintvonalra
- a vektorok hossza a gradiens nagyságát, az iránya a gradiens irányát mutatja
- bizonyos pontokban a gradiensvektor hossza 0, vagy 0 közeli

A gradiensvektor az adott pontban a legmeredekebb emelkedés irányába mutat, a (-1) -szerese (a negatív gradiens) pedig a legmeredekebb csökkenés irányába.

Ha a gradiensmező helyett a negatív gradiensmezőt rajzoltatjuk ki, akkor a nyilak a csökkenés irányába mutatnak.



Az

$$f(x_1, x_2) = \frac{1}{4}(2x_1^3 + 3x_1^2 - 12x_1) + \frac{1}{2}(2x_2^3 + 3x_2^2 - 12x_2)$$

függvény szintvonalai és a negatív gradiens mező.

A lokális szélsőérték feltételei

Elsőrendű szükséges feltétel

Ha x^* az $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ lokális minimumhelye, és f folytonosan differenciálható az x^* egy nyílt környezetében, akkor $\nabla f(x^*) = 0$.

Definíció (Stacionárius pont)

Legyen $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$. Az x^* pontot stacionárius pontnak hívjuk, ha $\nabla f(x^*) = 0$.

Megjegyzés

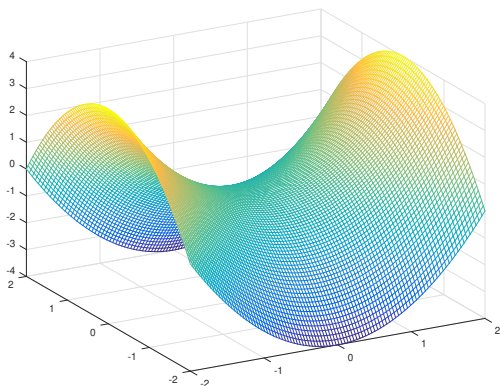
Ha x^* stacionárius pontja f -nek, akkor stacionárius pontja $-f$ -nek is, azaz a stacionárius pont lokális maximum is lehet.

Definíció (Nyeregpont)

Ha x^* olyan stacionárius pontja f -nek, amely se nem lokális minimum, se nem lokális maximum, akkor nyeregpontnak hívjuk.

Példa

Legyen $f(x) = x_1^2 - x_2^2$. Ekkor $\nabla f(x) = (2x_1, -2x_2)^T$, így $x = (0, 0)$ az egyetlen stacionárius pont, amely nyeregpont.



Példa

Határozzuk meg az

$$f(x_1, x_2) = \frac{1}{4}(2x_1^3 + 3x_1^2 - 12x_1) + \frac{1}{2}(2x_2^3 + 3x_2^2 - 12x_2)$$

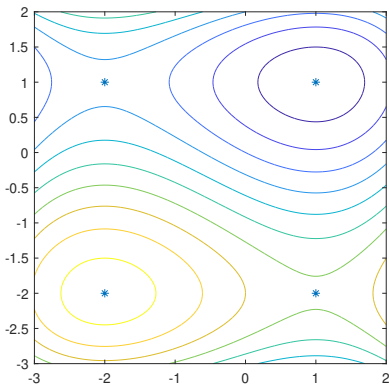
függvény stacionárius pontjait!

$$\nabla f(x) = \begin{pmatrix} \frac{3}{2}x_1^2 + \frac{3}{2}x_1 - 3 \\ 3x_2^2 + 3x_2 - 6 \end{pmatrix}$$

$$\nabla f(x) = 0 \iff x_1^2 + x_1 - 2 = 0 \text{ és } x_2^2 + x_2 - 2 = 0$$

A stacionárius pontok:

$$(1, 1), \quad (1, -2), \quad (-2, 1), \quad (-2, -2)$$



Az

$$f(x_1, x_2) = \frac{1}{4}(2x_1^3 + 3x_1^2 - 12x_1) + \frac{1}{2}(2x_2^3 + 3x_2^2 - 12x_2)$$

függvény szintvonalai és stacionárius pontjai.

A stacionárius pont típusai

Hesse-mátrix

Vezessük be a következő jelölést:

$$f_{ij} = \frac{\partial^2 f}{\partial x_i \partial x_j}, \quad i, j = 1, 2.$$

Az $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ függvény Hesse-mátrixa:

$$H(x) = \begin{pmatrix} f_{11}(x) & f_{12}(x) \\ f_{21}(x) & f_{22}(x) \end{pmatrix}$$

Legyen $\Delta_1 := f_{11}(x)$ és $\Delta_2 := \det(H(x))$.

A stacionárius pont típusai

Tétel

Ha az $x \in \mathbb{R}^2$ stacionárius pontban

- $\Delta_2 > 0$ és $\Delta_1 > 0$, akkor x lokális minimumhely.
- $\Delta_2 > 0$ és $\Delta_1 < 0$, akkor x lokális maximumhely.
- $\Delta_2 < 0$, akkor x nyeregpont.
- $\Delta_2 = 0$, akkor további vizsgálat szükséges.

Példa

Határozzuk meg az

$$f(x_1, x_2) = \frac{1}{4}(2x_1^3 + 3x_1^2 - 12x_1) + \frac{1}{2}(2x_2^3 + 3x_2^2 - 12x_2)$$

függvény stacionárius pontjainak típusát.

$$f(x_1, x_2) = \frac{1}{4}(2x_1^3 + 3x_1^2 - 12x_1) + \frac{1}{2}(2x_2^3 + 3x_2^2 - 12x_2)$$

A gradiens:

$$\nabla f(x) = \begin{pmatrix} \frac{3}{2}x_1^2 + \frac{3}{2}x_1 - 3 \\ 3x_2^2 + 3x_2 - 6 \end{pmatrix}$$

A stacionárius pontok:

$$(1, 1), \quad (1, -2), \quad (-2, 1), \quad (-2, -2)$$

A Hesse-mátrix:

$$H(x) = \begin{pmatrix} 3x_1 + \frac{3}{2} & 0 \\ 0 & 6x_2 + 3 \end{pmatrix}$$

$$H(1, 1) = \begin{pmatrix} \frac{9}{2} & 0 \\ 0 & 9 \end{pmatrix}$$

$\Delta_1 > 0$ és $\Delta_2 > 0$, így az $(1, 1)$ lokális minimumhely

$$H(1, -2) = \begin{pmatrix} \frac{9}{2} & 0 \\ 0 & -9 \end{pmatrix}$$

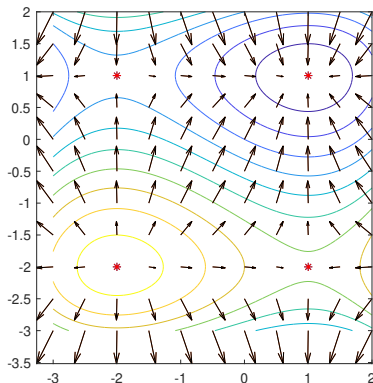
$\Delta_2 < 0$, így az $(1, -2)$ nyeregpont.

$$H(-2, 1) = \begin{pmatrix} -\frac{9}{2} & 0 \\ 0 & 9 \end{pmatrix}$$

$\Delta_2 < 0$, így az $(-2, 1)$ nyeregpont.

$$H(-2, -2) = \begin{pmatrix} -\frac{9}{2} & 0 \\ 0 & -9 \end{pmatrix}$$

$\Delta_1 < 0$ és $\Delta_2 > 0$, így az $(-2, -2)$ lokális maximumhely



Az

$$f(x_1, x_2) = \frac{1}{4}(2x_1^3 + 3x_1^2 - 12x_1) + \frac{1}{2}(2x_2^3 + 3x_2^2 - 12x_2)$$

függvény szintvonalai, stacionárius pontjai és a negatív gradiens mező.

4. feladat

Határozza meg az

$$f(x) = 2x_1^2x_2 - x_1x_2^2 + 4x_1x_2$$

függvény stacionárius pontjait, és azok típusát.

5. feladat

Határozza meg az

$$f(x) = x_1^3 - x_2^3 + 6x_1x_2$$

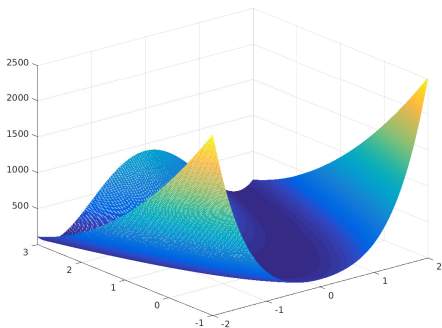
függvény stacionárius pontjait, és azok típusát.

6. feladat (Rosenbrock függvény)

Határozza meg az

$$f(x_1, x_2) = 100(x_2 - x_1^2)^2 + (1 - x_1)^2$$

függvény stacionárius pontjait, és azok típusát.



7. feladat

Egy autókereskedés egy adott autómárkából kombi és szedán típust is értékesít. Egy piackutatás eredménye azt mutatja, hogy ha a kombik ára x_1 , a szedánoké x_2 , akkor a kereslet a két autótípus iránt rendre

$$k = 10000 - 2x_1 + 2.5x_2$$

$$s = 16000 + 1.5x_1 - 3x_2$$

(ha az egyik típus ára emelkedik, akkor az ezirányú kereslet csökken, viszont a másik típusé nő). Hogyan érdemes megválasztani az egyes típusok árait, ha a bevételt maximalizálni szeretnénk?

Gradiens-módszer

Az $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ függvény lokális minimumhelyeit keressük.

Egy $x^{(k)}$, $k = 0, 1, \dots$ sorozatot definiálunk, mely optimális esetben közelíti a függvény egy lokális minimumhelyét.

A módszer adott, ha

- az $x^{(0)}$ kezdővektor adott,
- ismert az $x^{(k)} \mapsto x^{(k+1)}$ stratégia,
- adott a leállási feltétel.

A gradiens-módszer esetén az $x^{(k)}$ pontból a legmeredekebb leereszkedés irányában lépünk tovább.

Az $x^{(k)}$ -beli legmeredekebb leereszkedés iránya: $-\nabla f(x^{(k)})$.

Gradiens módszer

- $x^{(0)}$ adott,
- ha $x^{(k)}$ adott, akkor

$$x^{(k+1)} = x^{(k)} - \alpha_k \nabla f(x^{(k)}), \quad k = 0, 1, \dots,$$

ahol $\alpha_k > 0$ a lépéshossz. α_k értékét úgy határozzuk meg, hogy $x^{(k)}$ -ből indulva $p_k = -\nabla f(x^{(k)})$ irányban meghatározzuk az f minimumhelyét, vagy annak egy elég jó közelítését.

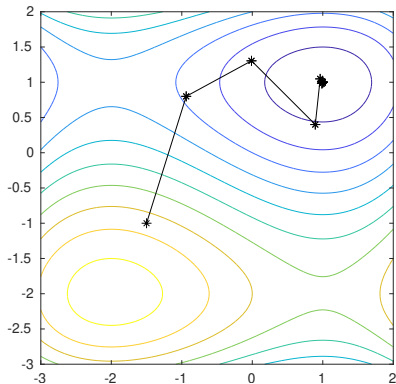
- Leállási feltétel: ha $\|\nabla f(x^{(k)})\| < \varepsilon$, ahol $\varepsilon > 0$ adott paraméter.

Megjegyzés: Az α_k lépéshossz meghatározására különféle algoritmusok léteznek.

Példa

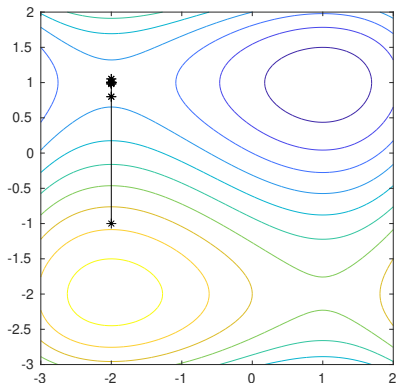
Vizsgáljuk meg a gradiens-módszer viselkedését az

$f(x_1, x_2) = \frac{1}{4}(2x_1^3 + 3x_1^2 - 12x_1) + \frac{1}{2}(2x_2^3 + 3x_2^2 - 12x_2)$ függvény esetén.



$x^{(0)} = [-1.5, -1]^T$, $\varepsilon = 0.001$, az elvégzett lépések száma 10,
 $x^{(10)} = [1.0000, 0.9999]^T$.

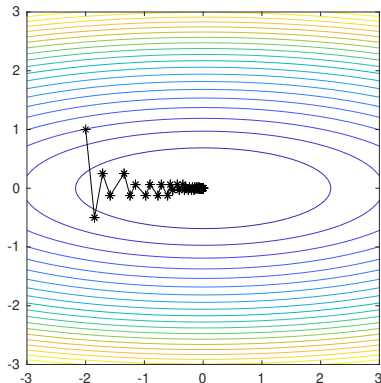
Előfordulhat, hogy a gradiens-módszer a függvény egy nyeregpontjában áll meg.



$x^{(0)} = [-2, -1]^T$, $\varepsilon = 0.001$, az elvégzett lépések száma 7,
 $x^{(7)} = [-2.0000, 1.0000]^T$.

Megjegyzés

Ha a felület elnyújtott völgyeket tartalmaz, akkor a gradiens-módszer konvergenciája lassú lehet.

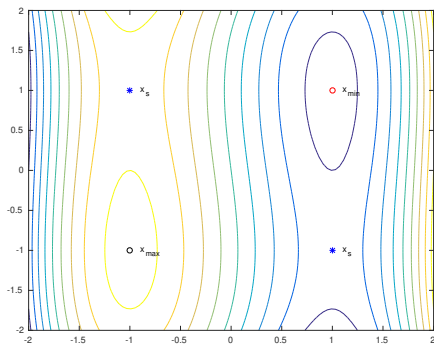
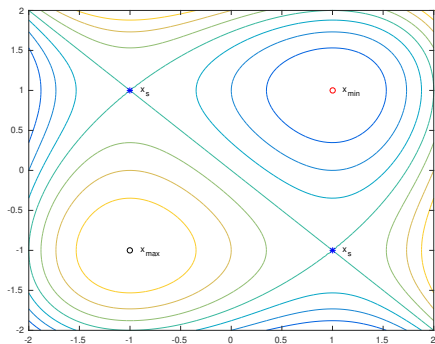


$$f(x) = x_1^2 + 10x_2^2,$$

$x^{(0)} = [-2, 1]^T$, $\varepsilon = 0.001$, az elvégzett lépések száma 78,

$$x^{(78)} = [0.0000, 0.0000]^T.$$

Gradiens módszer



Az

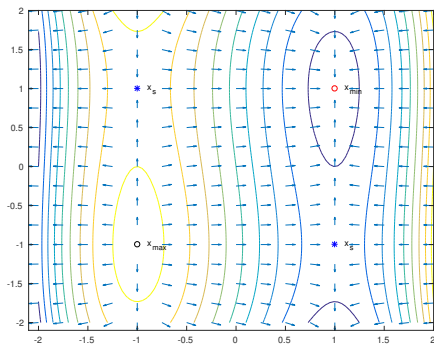
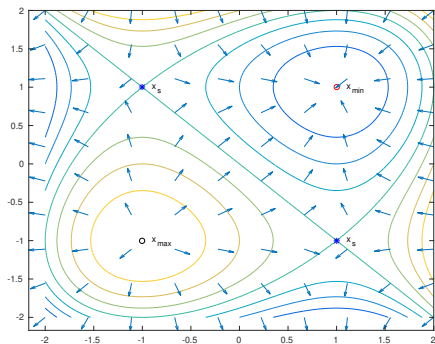
$$f(x_1, x_2) = x_1^3 + x_2^3 - 3x_1 - 3x_2$$

és a

$$f(x_1, x_2) = 10x_1^3 + x_2^3 - 30x_1 - 3x_2$$

függvény szintvonalai.

Gradiens módszer



Az

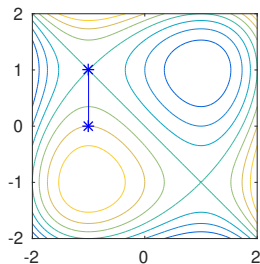
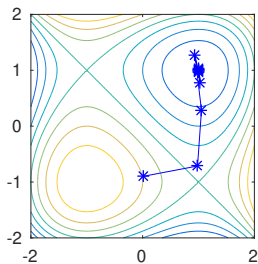
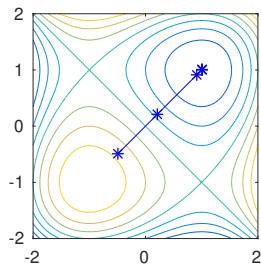
$$f(x_1, x_2) = x_1^3 + x_2^3 - 3x_1 - 3x_2$$

és a

$$f(x_1, x_2) = 10x_1^3 + x_2^3 - 30x_1 - 3x_2$$

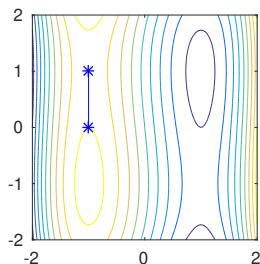
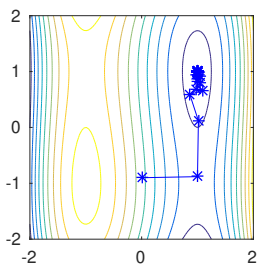
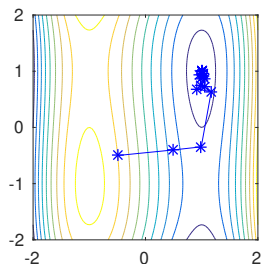
függvény szintvonalai és a negatív gradiensmezők.

Gradiens módszer



A gradiens módszer az $f(x_1, x_2) = x_1^3 + x_2^3 - 3x_1 - 3x_2$ függvény esetén.

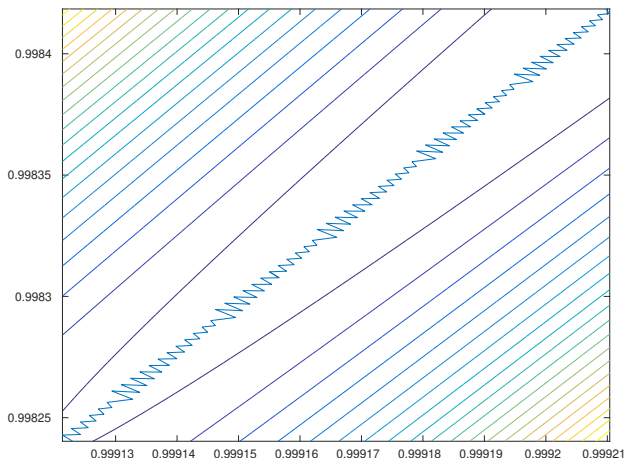
x_0	$(-0.5, -0.5)$	$(0, -0.9)$	$(-1, 0)$
lépés	6	11	2
x^*	$(1.0000, 1.0000)$	$(1.0000, 0.9999)$	$(-1, 1)$



A gradiens módszer az $f(x_1, x_2) = 10x_1^3 + x_2^3 - 30x_1 - 3x_2$ függvény esetén.

x_0	$(-0.5, -0.5)$	$(0, -0.9)$	$(-1, 0)$
lépésszám	36	33	2
x^*	$(1.0000, 0.9999)$	$(1.0000, 1.0001)$	$(-1, 1)$

Gradiens módszer



A gradiens módszer a Rosenbrock-függvényre, az utolsó 130 iterált.
 $x^{(0)} = (-1.2, 1)$, $\varepsilon = 10^{-3}$. Az elvégzett lépések száma 5231.

Newton-módszer optimalizálásra

Newton-módszer nemlineáris egyenletek gyökeinek közelítésére, emlékeztető:

Az $f(x) = 0$ (ahol $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$) **nemlineáris egyenlet** gyökének közelítésére szolgáló Newton-iteráció:

$$x_0 \text{ adott, } x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}, \quad k = 0, 1, 2, \dots$$

Az $F(x) = 0$ (ahol $F : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$) **nemlineáris egyenletrendszer** gyökének közelítésére szolgáló Newton-iteráció:

$$x^{(0)} \text{ adott, } F'(x^{(k)})(x^{(k+1)} - x^{(k)}) = -F(x^{(k)}), \quad k = 0, 1, 2, \dots$$

Newton-módszer optimalizálásra

Az f függvény minimumhelye megoldása a $\nabla f(x) = 0$ egyenletnek.

Mivel $\nabla f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$, ezért ez egy nemlineáris egyenletrendszer.

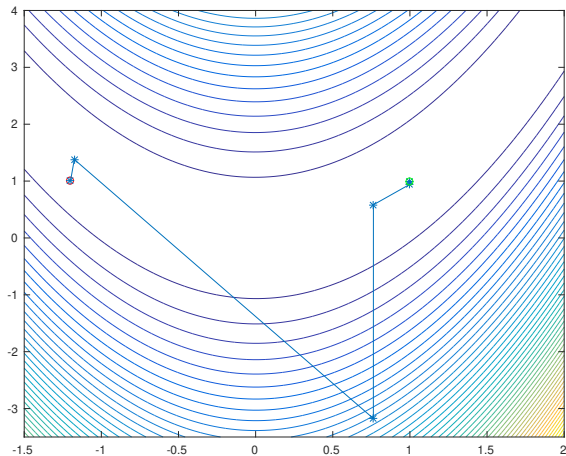
Ha f kétszer folytonosan differenciálható, akkor a Newton-módszer a $\nabla f(x) = 0$ egyenletre:

$$x^{(0)} \text{ adott, } H(x^{(k)})(x^{(k+1)} - x^{(k)}) = -\nabla f(x^{(k)}), \quad k = 0, 1, 2, \dots$$

ahol H az f függvény Hesse-mátrixa.

- $x^{(0)}$ adott,
- $H(x^{(k)})p_k = -\nabla f(x^{(k)})$, (azaz $p_k = -(H_k)^{-1}\nabla f_k$)
- $x^{(k+1)} = x^{(k)} + p_k$
- ha $\|\nabla f_k\| < \varepsilon$, akkor leállás

Newton-módszer, példa



A Newton-módszer a Rosenbrock-függvényre. $x^{(0)} = (-1.2, 1)$,
 $x_{opt} = (0.999996, 0.999991)$, $f(x_{opt}) = 1.8 \cdot 10^{-11}$, $k = 5$.